

T.C.

ERZ NCAN ÜN VERS TES

BEDEN E T M VE SPOR YÜKSEKOKULU

BEDEN E T M VE SPOR E T M LE SPOR YÖNET C L BÖLÜMLER

VE

E T M FAKÜLTES

BEDEN E T M VE SPOR E T M BÖLÜMÜ

2017-2018 ÖN KAYIT, ÖZEL YETENEK SINAVI VE

KES N KAYIT KILAVUZU

A. Amaç ve Kapsam

Bu kılavuz Erzincan Üniversitesi Beden Eğitimi ve Spor Yüksekokulu Beden Eğitimi ve Spor Eğitimi Öğretmenliği ve Spor Yöneticiliği bölümü ile Eğitim Fakültesi Beden Eğitimi ve Spor Eğitimi Öğretmenliği Bölümlerine ön kayıt ve özel yetenek sınavı ile öğrenci alınmasına ilişkin esasları düzenler.

Kılavuz; Beden Eğitimi ve Spor Eğitimi Öğretmenliği Bölümü ile Spor Yöneticiliği Bölümlerine giriş için ön kayıt yaptıracak adayların başvuru, değerlendirme, kazanan adayların belirlenmesi, sınav sonuçlarının ilanı, kesin kayıt koşulları ile ilgili hükümleri kapsar.

Bu kılavuzda belirtilmeyen hususlarda sınav üst kurulu kararları uygulanır.

B. Giriş Esasları ve Kontenjanları

Erzincan Üniversitesi Beden Eğitimi ve Spor Yüksekokulu Beden Eğitimi ve Spor Eğitimi Öğretmenliği, Spor Yöneticiliği ve Eğitim Fakültesi Beden Eğitimi ve Spor Öğretmenliği Bölümüne ilan edilen kontenjanlarla sınırlı olmak koşuluyla YGS-P, ÖYSP-SP ve OBP ile birlikte değerlendirilerek öğrenci alınır. Bölümlere alınacak olan öğrencilerin dağılımları aşağıdaki gibidir:

Bölüm	BESYO		
	Bayan	Erkek	Toplam
Beden Eğitimi ve Spor Öğretmenliği	15	24	39
Fair play		1	1
Milli sporcu		10	10
Spor Yöneticiliği	15	24	39
		1	1
Toplam	30	50	90

Bölüm	Eğitim Fakültesi		
	Bayan	Erkek	Toplam
Beden Eğitimi ve Spor Öğretmenliği	15	24	39
Fair Play		1	40
Milli Sporcu		10	10
Toplam	15	24	50

C. Ba vuru Ko ulları :

- a) Adayların 2017-YGS puan türlerinin herhangi birinden, milli sporcular için en az **160** puan, spor alan mezunları **180** puan, Fair – Play kontenjanı ve di erleri için en az **200** puan almı olmaları gerekmektedir.
- b) 2017 ÖSYS’ de YGS/LYS ile herhangi bir yüksekö retim programına yerle tirilen veya di er üniversitelerin yaptı ı özel yetenek sınavlarına katılan adaylar da bu sınava ba vurabilirler.
- c) 2016 YGS/LYS puanı veya özel yetenek sınavı sonucu ile bir yüksekö retim programına (**Açık Ö retim Fakültesi kontenjansız programları hariç**) yerle tirilen adaylar 2016-YGS puanı ile bir yüksekö retim programına yerle tirilirken orta ö retim ba arı puanına uygulanacak katsayılar yarıya dü ürülecektir. Sınavsız geçi ile 2015 ÖSYS’de bir yüksekö retim programına yerle tirilen adayların ortaö retim ba arı puanlarına uygulanacak katsayılar da herhangi bir de i iklik yapılmayacaktır. Adaylar durumlarını ön kayıt esnasında bildirmek zorundadırlar.
- d) Sınava girecek tüm adayların resmi sa lık kurumlarından “**Beden e itimi ve spor özel yetenek sınavına girmesinde sakınca yoktur**” ifadesi bulunan sa lık raporunu ba vuru belgelerine eklemeleri zorunludur. Ön kayıta ba vuru sırasında bu raporu temin etmeyen adayların ön kayıtları yapılmaz.
- e) Milli sporcu olan adayların, Gençlik Hizmetleri ve Spor Genel Müdürlü ünden alacakları “Milli Sporcu” olduklarını gösterir resmi belgeyi, ba vurma belgelerine eklemeleri gerekir. Bu adaylar ba vurma ve sınav sırasında di er adaylar gibi i lem görürler.
- f) Fair-play kontenjanı için ba vuran adayların Türkiye Milli Olimpiyat Komitesi tarafından fair-play ödülü verilmi ya da aday gösterilen ki i ya da takım sporcusu olduklarını belgelemeleri gerekmektedir.
- g) **Özel yetenek sınavına müracaat eden adayların belirtilmi olan belgelerinde herhangi bir eksiklik olması halinde kesinlikle kayıtları yapılmayacaktır.**
- h) **Yanlı beyanda bulunanların sınavları geçersiz sayılarak kayıtları silinir ve haklarında yasal i lem yapılır.**

Sınava ba vuru yapan adaylar bu kitapçıktaki tüm hükümleri kabul etmi sayılır.

Kılavuzda sehven yapılmı hatalar dikkate alınmayacaktır.

Kayıt için Gerekli Belgeler:

- a) **2017** –YGS sınav sonuç belgesi veya ortaö retim başarı puanının da içinde bulunduğu **LYS** sonuç belgesi (ikinci ama sınavından önce teslim edilmelidir.)
- b) Foto raflı nüfus cüzdanı aslı (veya sürücü belgesi, pasaport aslı) ve fotokopisi
- c) Resmi sağlık kurulu undan alınmış “**Beden eğitimi ve spor özel yetenek sınavına girmesinde sakınca yoktur**” ifadesi bulunan sağlık raporu.
- d) Liselerin spor alan/kol/bölgülerinden mezun olan adaylardan mezun olduğu okuldan aldığı diplomanın fotokopisi (Okul ya da noter onaylı),
- e) **Spor alanı mezunlar Liseye kayıt tarihini belirten belge (Okul onaylı).**
- f) Milli adaylar için ilgili resmi kurumdan alınmış onaylı standart millilik belgesinin aslı. (KKTC uyruklu adayların millilik belgeleri geçerli değildir)
- g) Fair play kontenjanı için başvurmuş adaylar, Türkiye Milli Olimpiyat Komitesi (TMOK) tarafından fair-play ödülü almış ya da aday gösterilen kişi ya da takım sporcusu olduklarını belgelemeleri gerekmektedir. (Belge TMOK veya resmi makamlarca onaylanması gerekmektedir).
- h) Taekwondo branşı için “Kırmızı-Siyah Kuşak I.GIP” sahibi olduğunu belgeleyen ilgili “Kuşak Kimlik Kartı” nın aslı ve bir fotokopisi (Federasyon onaylı Kuşak Kimlik Kartı veya Türkiye Taekwondo Federasyonu sicil kaydını gösteren federasyon onaylı belge).
- i) Futbol Kaleci branşı için futbol sporcu lisansının yanında kaleci olduğunu gösteren futbol il temsilcisi tarafından onaylı ve son iki futbol sezonuna ait (15-16 ya da 16-17 futbol sezonu) üç farklı müsabaka listesi (esame listesi).
- j) Online ön kayıtlar aday tarafından Erzincan Üniversitesi resmi internet sayfası ozelyetenek.erkincan.edu.tr adresinden yapılacaktır. Online kayıt yapan adaylar **7-8 Temmuz 2017** tarihlerinde kayıt bürosunda evraklarını teslim etmek ve kayıtlarını onaylatmak zorundadırlar. Belirtilen tarihlerde evraklarını teslim etmeyen ve kaydını onaylatmayan adayların online ön kayıtları değerlendirilmeye alınmaz ve bu adaylar sınava giremezler.

Not: Online kayıt işlemlerinde doğabilecek aksama vb. durumlarda kayıtlar, **7-8 Temmuz 2017** tarihlerinde Kayıt Bürosunda yapılacaktır.

k) Adaylara ön kayıt sırasında kimlik bilgilerinin yer aldığı foto raflı **Aday Kimlik Belgesi** düzenlenecektir. Adaylar, **aday kimlik belgesini** ve foto raflı, soğuk damgalı **özel kimlik belgesini** (nüfus cüzdanı, sürücü belgesi, pasaport) **tüm sınav boyunca yanlarında bulundurmaları zorundadırlar**. Soğuk damgası bulunmayan, belirgin olmayan ve özelliğini kaybetmiş, foto rafsız ya da foto raflı adaya benzemeyen kimliklerle gelen adaylar sınava alınmaz.

D. Sınav Tarihleri ve Yeri

Online Ön Kayıtlar	Evrak Teslimi ve Sınav Kesin Kayıtları	Sınavlar
01-6 Temmuz 2017	7-8 Temmuz 2017	10 Temmuz 2017
Online Kayıtlar: ozelyetenek.erkincan.edu.tr Evrak Teslimi ve Sınav Kesin Kayıtları: Erzincan Üniversitesi Özel Yetenek Sınavları Kayıt Bürosu (Eğitim Fakültesi A3 Blok Zemin Kat)/ Yalnızba Kampüsü. Sınav Yerleri: Bran sınav programları ozelyetenek.erkincan.edu.tr adresinde ilan edilecektir.		

I. A ama bran sınavlarının yer, tarih ve saatleri, sınav yürütme kurulu tarafından müracaatların bitiminden sonra üniversitemiz web sitesinde ilan edilecektir. Tüm adaylar, sınav başlamadan önce hazır bulunurlar ve görevliler eliinde T.C Kimlik numara sırasına göre alınırlar.

NOT: Her ne sebeple olursa olsun sınav sırasını kaçıran adaylar, sınava girme haklarını kaybederler.

* Sınav üst komisyonu sınav yer ve tarihlerinde de i iklik yapma hakkına sahiptir.

Sınav yürütme kurulu **II. A ama Sınavı** tarih ve saatini, birinci a ama sınavı sonuçlarının ardından ilan eder.

E. SINA V TERC H

a) Adaylar;

Beden Eğitimi ve Spor Yüksekokulu

J) Beden E itimi ve Spor E itimi Bölümü(Ö retmenlik)

J) Spor Yöneticili i Bölümü

E itim Fakültesi Beden E itimi ve Spor E itimi Bölümü

J) Beden E itimi ve Spor E itimi Bölümü(Ö retmenlik)

programlarından online ön kayıt ve kesin kayıt sürecinde istedikleri programlara kayıt yaptırabilirler.

b) Adaylar bir bran tan isterlerse üç bölüm için de tercih yapabilirler.

c) Adaylar yalnızca bir bran tan sınava girebilirler.

d) Adayların tercihleri ile ilgili sorumluluk tamamen kendisine aittir.

F. SINAVLARIN DE ERLEND R LMES

Özel Yetenek Sınavı sonuçlarına göre ö renci alan Beden E itimi ve Spor E itimi Ö retmenli i ve Spor Yöneticili i Bölümü ö renci seçme i lemleri a a ıdaki hususlar göz önünde tutularak yapılır.

* **Tüm adaylara I. A ama ve II. A ama sınavları için birer hak verilir.**

* **Kılavuzda sehven yazılmış ifadeler de erlendirmeye katılmayacaktır.**

I. A ama sınavlarının de erlendirilmesi:

a) I. A ama bran sınav puanlarına göre, 40 puanın üzerinde almak ko uluyla belirlenen bran toplam kontenjanının en fazla 2 katı kadar aday puan sıralamasına göre II. A ama sınavına girmeye hak kazanır. (Örnek: atletizm den 3 erkek aday kontenjanı verilmi ise puan sıralamasına göre 40 puanın üzerinde alan ilk 6 erkek aday ikinci a amaya geçebilecektir. Bu durum bayan adaylar için de geçerlidir) I. A ama sınav puanların de erlendirilmesinde 2 katı kontenjan içinde yer alan adayların puanlarının e itli i durumunda e it puana sahip tüm adaylar kontenjan sınırına bakılmaksızın II. A ama sınavına girer.

b) Adayların I. A ama sınavından elde ettikleri ham puanlar yüzlük sistem puanına çevrilir ve sıralanırlar.

c) Aday girmi oldu u bran tan % 40 lık ba arı dilimini sa layamadı ı takdirde ikinci a amaya geçemez.

d) Milli kontenjanına ba vuran adaylar, I. A ama (bran) sınavına girmeden tam puan almı sayılarak, II. a ama (beceri koordinasyon parkuru) sınavına alınırlar.

e) Fair play kontenjanına ba vuran adaylar, I. A ama (bran) sınavına girmeden, II. a ama (beceri koordinasyon parkuru) sınavına alınırlar. Bu adaylardan Fair play ödülü alanlar birinci a amadan 100 puan ve Fair play adayı olanlar da 90 puan almı sayılır.

f) Sınava tiraz: Adaylar sınavlara yönelik itirazlarını, itiraz durumlarını belirten dilekçe ile T.C Halk Bankası Erzincan ubesi Ana hesabına (IBAN: TR82 0001 2009 3440 0006 0000 47) 200.00 TL yatırarak ahsen sınav komisyonuna yapabilirler. Sınav parkurları son adayın sınavını tamamlamasından 30 dakika sonra toplanacaktır. Bu süre dı ında yapılan itirazlar kabul edilmeyecektir. tiraz için yatırılan ücret hiçbir ekilde iade edilmez.

Not: Sınav mesai saatleri dı ma uzadı ı takdirde, sınava itiraz ücreti ilgili bankanın internet ubesi ya da ATM'lerine yatırılabilir. (Hesap No: 06 0000 47) ve ube Kodu 344 Erzincan Ana ube hesabına).

II. A ama Sınavının De erlendirilmesi

II. A ama parkurunda bayan adaylar için 140 saniye, erkek adaylar için 120 saniye "**Alt Limit**" olarak belirlenmi tir. II A amada puan da ılımı a a ıdaki gibidir.

Sınava giren tüm adayların yerle tirme puanı hesaplanabilmesi için, I. ve II. A ama sınavına (bran ve koordinasyon parkuru) girmek ve alt limitler üzerinde bir puan almı olmak zorundadırlar.

II. A ama sınavına girmeyen veya sınava girip puan alamayan adaylar (I. A ama sınavından ba arılı olsalar dahi) de erlendirmeye alınmazlar.

En iyi süre: 100 puan

Alt limit ve üzeri süre: 0 puan

Sınav Sonuçlarının Genel De erlendirilmesi

Adayların yerle tirme puanları a a ıdaki gibi hesaplanır:

1. Yerle tirmeye esas olan puan,

a) ÖYSP Standart Puanı (ÖYSP-SP),

b) Ortaö retim Ba arı Puanı,

c) 2017- YGS Puanı(YGS-P) (YGS Puanlarının en yükse i).

2. Özel Yetenek Sınavı Puanının (ÖYSP) a ırlıklandırmaya girebilmesi için bu puanların standart puanlara çevrilmesi gerekir. ÖYSP'lerin standart puana çevrilmesi için önce ÖYSP da ılımının ortalaması ve standart sapması hesaplanır. Bu hesaplamada a a ıdaki formüller kullanılır.

Özel Yetenek Sınavı Puanı (ÖYSP): I. A ama sınavlarının % 70'i ile **II. A ama** sınavlarının % 30'unun toplamıdır.

$$\text{Ortalama} \times \frac{\text{ÖYSP'lerin Toplamı}}{\text{Aday Sayısı}}$$

$$\text{Standart Sapma} \times \sqrt{\frac{\text{ÖYSP'lerin Kareleri Toplamı} - \frac{\text{ÖYSP'lerin Toplamının Karesi}}{\text{Aday Sayısı}}}{\text{Aday Sayısı} - 1}}$$

ÖYSP da ılımının ortalaması ve standart sapması bulunduğundan sonra her aday için ÖYSP Standart Puanı hesaplanır. Bu hesaplamada a a ıdaki formül kullanılır.

$$\text{ÖYSP Standart Puanı} \quad \text{(ÖYSP - SP)} \quad \times 10 \times \frac{\text{Adayın ÖYSP Puanı} - \text{ÖYSP Puan Da ılımı Ortalaması}}{\text{ÖYSP Puan Da ılımı Standart Sapması}} \quad \Gamma \quad 50$$

Bu durumda her adayın bir ÖYSP Standart Puanı (ÖYSP-SP) olacaktır. ÖYSP-SP da ılımının ortalaması 50, standart sapması 10' dur.

3- Yerle tirmeye esas olacak olan puan (Yerle tirme puanı = YP) a a ıdaki formül kullanılarak hesaplanır.

a) Aday aynı alandan geliyorsa (30.03.2012 tarihi itibarıyla bir mesle e yönelik program uygulayan ortaö retim kurumlarından mezun olan veya ö renim görmekte olan ö renciler için uygulanacaktır.)

$$\text{YP} = (1,17 \times \text{ÖYSP-SP}) + (0,11 \times \text{OBP}) + (0,22 \times \text{YGS-P}) + (0,03 \times \text{OBP})$$

b) Aday di er alanlardan geliyorsa (Örne in aday, Beden E itimi ve Spor Ö retmenli i Programı için genel lisenin sosyal bilimler alanından geliyorsa).

$$\text{YP} = (1,17 \times \text{ÖYSP-SP}) + (0,11 \times \text{OBP}) + (0,22 \times \text{YGS-P})$$

4- Adaylar yerle tirme puanlarına (YP) göre en yüksek puandan başlamak üzere sıraya konur ve bran kontenjan sayısı kadar aday sınavı kazanmış sayılır.

5- Herhangi bir bran kontenjanı boş kalması durumunda; Yerle tirme puanlarına göre kendi branından yerle tirmeyen en yüksek puanlı bayan adaylar bayan kontenjanına, erkek adaylar erkek kontenjanına YP puanına göre yerleştirilir.

6- Milli kontenjanlarında açık kaldığı takdirde bu kontenjanlara hiçbir şekilde diğer branalardan yerle tirme yapılmayacaktır.

7- Fair - Play kontenjanları boş kaldığı takdirde bu kontenjanlara futbol erkek yedek listesinden yerle tirme puanına göre en yüksek puanlı adaylar yerleştirilir.

8- Beden Eğitimi ve Spor Öğretmenliği programlarına asil olarak yerleştirilen adaylar Spor Yöneticiliği yedek listesinde yer almayacaktır. Spor Yöneticiliği programına asil olarak yerleştirilen adaylar öğretmenlik programlarının yedek listesinde yer alacaktır. Örneğin, Spor Yöneticiliği asil listesinde yer alan aday; öğretmenlik in yedek listesinden kayıt yapması durumunda Spor Yöneticiliği bölümü asil hakkını kaybetmiş olacaktır.

G. Sınav Sonuçlarının İlanı

I. A şama ve II. A şama sınav sonuçları Erzincan Üniversitesi web sayfasından duyurulur. Adaylara ayrıca duyuru yapılmaz.

a) Beden Eğitimi ve Spor Yüksekokulu Beden Eğitimi ve Spor Eğitimi Öğretmenliği ve Spor Yöneticiliği ile Eğitim Fakültesi Beden Eğitimi ve Spor Eğitimi Öğretmenliği Programları için alınacak öğrenci kontenjanları kadar asıl liste ve yedek liste sınav üst kurulu tarafından ilan edilir.

b) Adayların aldıkları yerle tirme puanlarının (YP) yeterli olması halinde YGS puanı yüksek olana öncelik verilir.

Kesin Kayıtlar

- a) Kazanan adayların kesin kayıtları Kazanımı oldukları fakülte veya Yüksekokul tarafından a a ıdaki tabloda belirtilen tarihlerde yapılacaktır.
- b) Belirtilen bu süre içerisinde kayıt yaptırmayan adayların sa lık raporu dâhil hiçbir mazereti kabul edilmez. Kesin kayıtlar sonunda bo kontenjan sayıları üniversite web sayfasından (www.erzincan.edu.tr) duyurulur. Adaylara ayrıca bir tebligat yapılmayacaktır
- c) Yedek listeden yerle tirmeye hak kazanan adaylar ba vurularını ahsen yapmaları gerekmektedir. Adayların posta yoluyla veya ba kası tarafından yapılacak kayıtları dikkate alınmayacaktır.
- d) Yedek adayların kesin kayıt i lemleri sırasında gerekli olan **‘Beden E itimi Ve Spor Yüksekokulunda e itim görmesinde sakınca yoktur’** ibaresi yazılı sa lık raporu için ek süre olarak 1 hafta izin verilecektir.
- e) **Yedek adayların yerle tirilmesi a a ıdaki sıralama önceli ine göre yapılır;**
- 1- Yedek adaylar YP puanlarına göre öncelikle ilgili bran yedek kontenjanından yerle tirme yapılır.
 - 2- Kontenjan dolmaması durumunda, di er bran lardan ilgili kontenjanın ait oldu u cinsiyete göre YP puanı en yüksek olan adaydan ba lanarak yerle tirme yapılır.
 - 3- Bu durumların haricinde kontenjan yine dolmamı veya ilgili cinsiyetten yedek aday bulunmadı ı durumda ise di er cinsiyetten genel YP puanına göre yerle emeyen en yüksek puan alan adaydan ba lanarak yerle tirme yapılır.

2017-2018 ÖZEL YETENEK SINAVI KES N KAYIT TAR HLER

GÜNLER	SAAT	BÖLÜM	AÇIKLAMA
24.07.2017 25.07.2017 Pazartesi-Salı	09:00-17:00	Beden E itimi ve Spor Ö retmenli i Bölümü Asil Kayıtları	Bo kalan kontenjanların ilanı 25.07.2017 ve saat 18:00 sonra web sayfamızdan ilan edilecektir.
26.07.2017 Çar amba	09:00-17:00	Beden E itimi Ve Spor Ö retmenli i Bölümü Yedek Kayıtları	
27.07.2017 Per embe	09:00-17:00	Spor Yöneticili i Bölümü Asil Kayıtları	Bo kalan kontenjanların ilanı 27.07.2017 ve saat 18:00 sonra web sayfamızdan ilan edilecektir.
28.07.2017 Cuma	09:00-17:00	Spor Yöneticili i Bölümü Yedek Kayıtları	

H. Özel Yetenek Sınavlarının Uygulanması

Erzincan Üniversitesi Beden Eğitimi ve Spor Yüksekokulu Beden Eğitimi ve Spor Eğitimi Bölümü ile Spor Yöneticiliği Bölümü ve Eğitim Fakültesi Beden Eğitimi ve Spor Eğitimi Bölümü Özel Yetenek Sınavları, Sınav Yürütme Kurulu tarafından ilan edilen yer, tarih ve saatlerde yapılır.

Bu sınav, Beden Eğitimi ve Spor Öğretmenliği ve Spor Yöneticiliği bölümlerinde eğitim almaya aday öğrencilerin, bu formasyonun alınmasında ve geliştirilmesinde gerekli olan temel fiziksel yeteneklerin test edilmesini amaçlayan bir sıralama sınavıdır. Özel yetenek sınavı iki aşamadan oluşur: I. Aşama; Branş sınavı, II. Aşama; Beceri ve koordinasyon testidir.

BRANŞ KONTENJANLARI

Branşlar	BESYO Öğretmenlik			BESYO Yöneticilik			Eğitim Öğretmenlik			Genel Toplam		
	Erkek	Bayan	Toplam	Erkek	Bayan	Toplam	Erkek	Bayan	Toplam	Erkek	Bayan	Toplam
Atıcılık							1	1	2	1	1	2
Atletizm	2	2	4	2	2	4	2	2	4	6	6	12
Badminton	1	1	2	1	1	2	1	1	2	3	3	6
Basketbol	3	2	5	3	2	5	3	2	5	9	6	15
Futbol	6	1	7	6	1	7	5	1	6	17	3	20
Futbol (Kaleci)	1	0	1	1	0	1	1	0	1	3	0	3
Güreş	2	0	2	2	0	2	2	0	2	6	0	6
Hentbol	3	2	5	3	2	5	3	2	5	9	6	15
Taekwondo	1	1	2	1	1	2	1	1	2	3	3	6

Tenis	1	1	2	1	1	2	1	1	2	3	3	6
Voleybol	3	4	7	3	4	7	3	3	6	9	11	20
Yüzme	1	1	2	1	1	2	1	1	2	3	3	6
Fair-Play	1		1	1		1	1		1	3		3
TOPLAM	25	15	40	25	15	40	25	15	40	75	45	120
Milli Kontenjanı	10		10	-			10		10	-		20
Genel Toplam	50			40			50			140		

I. A AMA BRAN

SINAVLARI

ATICILIK BRAN SINAVI

1. Ön art: Atıcılık bran ı GÜVENL N ön planda oldu u bir bran tır. Beden E itimi ve Spor Ö retmenli i Bölümü için Atıcılık bran ından ba vuru yapabilmek için Türkiye Atıcılık ve Avcılık Federasyonu tarafından verilen sporcu lisansına sahip olmak ve Federasyonun düzenlemi oldu u resmi müsabakalardan en az birine girerek, yarı mayı diskalifiye olmadan bitirmi olmak artı bulunmaktadır. Bu arta sahip olmayan adayların ba vurusu geçerli olmayacaktır.

2. Atıcılık bran sınavı, adayların müsabaka kurallarına uygun atı yapmalarına dayalıdır. Sınavda Uluslararası Atıcılık Spor Federasyonu'nun (ISSF) sınav tarihi itibarı ile geçerli olan ve Türkiye Atıcılık Federasyonu resmi WEB sayfasında (www.taf.gov.tr) yayımlanmı bulunan ISSF Kural Kitabı geçerli olacaktır. Adaylar bu kural kitabında yer alan bütün kurallara (kıyafet, silah ayarları ve di er yarı ma kuralları) uymak zorundadır.

3. Giri sınavı "10m Havalı Silahlar Tüfek" bran ından yapılacaktır.

4. Her aday "10m Havalı Silahlar Tabanca bran ından sınava girebilir.
5. Sınav Erzincan Gençlik Hizmetleri ve Spor İl Müdürlü ü Havalı silahlar atı poligonunda uygulamalı olarak gerçekleştirilecektir.
6. Erkek adaylar verilen süre içerisinde 45 atı , bayan adaylar ise 30 atı gerçekleştirilecek ve elde ettikleri skor belirlenecektir. Buna göre erkek adaylar 45X10=450 puan üzerinden, bayan adaylar ise 30X10=300 puan üzerinden eleme sınavına katılacaklardır.
7. Sınavda diskalifiye olmaları artıkları bulunmaktadır. Adaylar a a ıdaki durumlarda diskalifiye olurlar: Madde 2'de belirtilen ISSF kılavuzunda yer alan teknik ve güvenlik kurallarının ihlali, Erkeklerde 450 puan üzerinden 310 puanın altında attıkları takdirde, Bayanlarda 300 puan üzerinden 200 puanın altında attıkları takdirde.
8. Adaylar giriş sınavına isterlerse kendi ekipmanlarıyla katılabilirler.
9. Ekipman Kontrolü: Adayların sınavda kullanacağı tüfek, diabol ve kıyafetler, teknik kontrolden geçirilerek, onay aldığı takdirde giriş sınavında kullanılabilir. Tetik a ırlı ı ba ta olmak üzere ekipman kontrolünde müsabaka standartlarını ta ımayan silahlar ve ekipmanlarla müsabakaya katılması söz konusu olmayacaktır. Kıyafet ve ekipman standartları Madde 2'de belirtilen ISSF Kural Kitabında yer almaktadır. Ekipman kontrolüne girmeyen adaylar sınava katılamazlar.

Sınavın Uygulanması:

1. Sınav süresi erkekler için 60 dakika, bayan adaylar için ise 45 dakikadır. Isınma atı larını sınav süresine dâhil de ildir. 2. Adaylar Sınav yönergesinde ekipman kontrolü için sınav saatinden bir saat önce sınav yerine gelerek, ekipman kontrolüne gireceklerdir.
3. Sınav saatinde Adaylara 20 dakika hazırlık ve ısınma süresi verilir. Isınma süresince adaylar ısınma esnasında ISSF onaylı elektronik hedefe diledikleri kadar atı yapabilirler. Sürenin bitiminde "Start-sınav ba lamı tır" komutu ile sınav atı larını ba lar ve adaylar elektronik hedefe belirlenen süre içerisinde atı larını yaparlar. Sınav süresinin bitiminde ilgili görevlinin "Stop-sınav 10 / 60 bitmi tir" komutu ile müsabaka atı ları sona erer. Süre bitinceye kadar bütün atı larını tamamlamayan adaya ek süre verilmez. Sınav görevlileri son 10 dakika ve son 5 dakika süre kaldı ını bildirir anonsları yaparlar.
4. Sınav süresi ba ladıktan itibaren, sınav yöneticilerinin gerekli görmesi halinde "Stop-Dur" komutu verilerek atı lar durdurulabilir. Böyle bir durumda atıcılara duraklama süresi kadar ek süre verilir.
5. **Skor hesaplaması:** Tüfek atı larında de erlendirme, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1 ve 0 puan ekinde yapılır. Final atı larında oldu u gibi 10,0...10,9 aralı ındaki merkez atı farklılı ı dikkate alınmaz. Tüm hedef atı lar puanlanarak toplamı ve sınav puanı elde edilmi olur. Erkekler 45 atı ta

en fazla 450; bayan adaylar ise 30 atı ta en fazla 300 puan alabilirler. Bu Yönergede yer almayan hususlarda Madde 2’de belirtilen ISSF Kılavuzlarında yer alan kurallar geçerlidir.

ERKEK PUAN TABLOSU			
220 ve altı	0	338-342	52
221-225	2	343-346	54
226-230	4	347-351	56
231-234	6	352-356	58
235-239	8	357-360	60
240-244	10	361-365	62
245-248	12	366-370	64
249-253	14	371-374	66
254-258	16	375-379	68
259-262	18	380-384	70
263-267	20	385-388	72
268-272	22	389-393	74
273-276	24	394-398	76
277-281	26	399-402	78
282-286	28	403-407	80
287-290	30	408-412	82
291-295	32	413-416	84
296-300	34	417-421	86
301-304	36	422-426	88
305-309	38	427-430	90
310-314	40	431-435	92
315-318	42	436-440	94
319-323	44	441-444	96
324-328	46	445-449	98
329-332	48	450	100
333-337	50		
BAYAN PUAN TABLOSU			
136 ve altı	0	220-222	52
137-139	2	223-226	54
140-142	4	227-229	56
143-146	6	230-232	58
147-149	8	233-236	60
150-152	10	237-239	62
153-156	12	240-242	64
157-159	14	243-246	66
160-162	16	247-249	68
163-166	18	250-252	70
167-169	20	253-256	72
170-172	22	257-259	74
173-176	24	260-262	76
177-179	26	263-266	78

180-182	28	267-269	80
183-186	30	270-272	82
187-189	32	273-276	84
190-192	34	277-279	86
193-196	36	280-282	88
197-199	38	283-286	90
200-202	40	287-289	92
203-206	42	290-292	94
207-209	44	293-296	96
210-212	46	297-299	98
213-216	48	300	100
217-219	50		

ATLET ZM BRAN SINAVI

Atletizm seçme sınavı Fatih Mahallesi Hacı Bekta 'ı veli caddesinde bulunan müstakil atletizm pistinde yapılacaktır. Her aday 4 bran tan sınava girecektir. Bayan adaylar 100- 800, gülle ve uzun atlama, erkek adaylar 100–1500 gülle ve uzun atlama bran ların dan sınava gireceklerdir. Her bran % 25 oranında ortalamaya katılmaktadır. Adaylar bran ları tekniklerine uygun yapacaklardır. Adayların 4 bran tan aldıkları puanlar toplamı atletizm bran ındaki toplam puanlarını olu turacaktır.

Atletizm yarı malarında IAAF'ın (Uluslararası Amatör Atletizm Federasyonu) Uluslararası Yarı ma Kuralları uygulanacaktır. Atletizm Bran ı Sınavında, kitapçıkta tablolar halinde verilen dereceler ve puanlama dikkate alınacaktır.

Ko ularda, her adaya bir kez yarı ma hakkı verilecektir. Bayanlar 800 ve Erkekler 1500 metre ko u de erlendirmelerinde saliseler puanlamaya dahil edilmeyecektir. 800 ve 1500 m ko uları katılımcı sayısına göre seriler halinde yapılacaktır.100 m ko uları ise teker teker fotosel ile yapılacaktır.

Gülle atmada her adaya 2 kez atma hakkı verilecek ve bu haklardan herhangi birinden elde etti i en iyi derece de erlendirmeye alınacaktır. Gülle Bayanlarda: 4 kg, Erkeklerde: 7,260 kg olacaktır.

Uzun Atlamada, her adaya 2 hak verilecek ve bu haklardan elde etti i en iyi derece de erlendirmeye alınacaktır.

NOT: Tekni e uygun olmayan atı lara, atlayı lara puan verilmeyecek ve verilen hak geçersiz sayılacaktır.

ATLET ZM SINAV PUANLAMALARI:

ERKEKLER				PUAN	BAYANLAR			
100 m (sn)	1500 m (dk)	UZUN ATLAMA (m)	GÜLLE ATMA (m)		100 m (sn)	800 m (dk)	UZUN ATLAMA (m)	GÜLLE ATMA (m)
12.00 ve altı	4.30 ve altı	5.50 ve üstü	9.30 ve üstü	100	14.20 ve altı	2.30 ve altı	4.50 ve üstü	8.30 ve üstü
12.01-12.10	4.31-4.35	5.49-5.40	9.29-9.20	95	14.21-14.30	2.31-2.35	4.49-4.40	8.29-8.20
12.11-12.20	4.36-4.40	5.39-5.30	9.19-9.10	90	14.31-14.40	2.36-2.40	4.39-4.30	8.19-8.10
12.21-12.30	4.41-4.45	5.29-5.20	9.09-9.00	85	14.41-14.50	2.41-2.45	4.29-4.20	8.09-8.00
12.31-12.40	4.46-4.50	5.19-5.10	8.99-8.90	80	14.51-14.60	2.46-2.50	4.19-4.10	7.99-7.90
12.41-12.50	4.51-4.55	5.09-5.00	8.89-8.80	75	14.61-14.70	2.51-2.55	4.09-4.00	7.89-7.80
12.51-12.60	4.56-5.00	4.99-4.90	8.79-8.70	70	14.71-14.80	2.56-3.00	3.99-3.90	7.79-7.70
12.61-12.70	5.01-5.05	4.89-4.80	8.69-8.60	65	14.81-14.90	3.01-3.05	3.89-3.80	7.69-7.60
12.71-12.80	5.06-5.10	4.79-4.70	8.59-8.50	60	14.91-15.00	3.06-3.10	3.79-3.70	7.59-7.50
12.81-12.90	5.11-5.15	4.69-4.60	8.49-8.40	55	15.01-15.10	3.11-3.15	3.69-3.60	7.49-7.40
12.91-13.00	5.16-5.20	4.59-4.50	8.39-8.30	50	15.11-15.20	3.16-3.20	3.59-3.50	7.39-7.30
13.01-13.10	5.21-5.25	4.49-4.40	8.29-8.20	45	15.21-15.30	3.21-3.25	3.49-3.40	7.29-7.20
13.11-13.20	5.26-5.30	4.39-4.30	8.19-8.10	40	15.31-15.40	3.26-3.30	3.39-3.30	7.19-7.10
13.21-13.30	5.31-5.35	4.29-4.20	8.09-8.00	35	15.41-15.50	3.31-3.35	3.29-3.20	7.09-7.00
13.31-13.40	5.36-5.40	4.19-4.10	7.99-7.90	30	15.51-15.60	3.36-3.40	3.19-3.10	6.99-6.90
13.41-13.50	5.41-5.45	4.09-4.00	7.89-7.80	25	15.61-15.70	3.41-3.45	3.09-3.00	6.89-6.80
13.51-13.60	5.46-5.50	3.99-3.90	7.79-7.70	20	15.71-15.80	3.46-3.50	2.99-2.90	6.79-6.70
13.61-13.70	5.51-5.55	3.89-3.80	7.69-7.60	15	15.81-15.90	3.51-3.55	2.89-2.80	6.69-6.60
13.71-13.80	5.56-6.00	3.79-3.70	7.59-7.50	10	15.91-16.00	3.56-4.00	2.79-2.70	6.59-6.50
13.81-13.90	6.01-6.05	3.69-3.60	7.49-7.40	5	16.01-16.10	4.01-4.05	2.69-2.60	6.49-6.40
13.91 ve üstü	6.06 ve üstü	3.59 ve altı	7.39 ve altı	0	16.11 ve üstü	4.06 ve üstü	2.59 ve altı	6.39 ve altı

BADM NTON BRAN SINAVI

Spor salonunda yapılacak olan badminton testi toplam 4 (dört) istasyonun yer aldı 1 ve zamana kar 1 yapılan bir parkurdan oluşmaktadır. Aday, parkurun başlangıcına kurulu olan fotosel girişle teste başlayacak ve parkurun sonundaki çıkış fotosel kapısından geçtikten sonra testi tamamlayacaktır. Süre otomatik olarak skorboarda yansıtacaktır.

1. stasyon: Aday, fotoselden geçerek servis alanında belirlenen bölgeye geçer. Servis alanında 18 adet top bulunmaktadır.(9 adet kısa servis,9 adet yüksek servis). Öncelikle kısa servis atı ından başlayarak (tercihine göre forehand/ backhand) 3 adet topu rakip sahada belirlenen alana düürmeye çalışır.

Açıklamalar.

-) Aday bu alana 3 topu düürmek zorundadır.
-) Aday kısa servis için en fazla 9 top kullanabilir. 9 top atı ında da başarılamamı sa di er istasyonlara geçemez.
-) Aday ilk 3 topu belirlenen alana düürmü se di er topları kullanmaz ve bu istasyonu başarılmı sayılır.
-) Aday atı yaptı 1 top yere dümeden bir sonraki topu atı için yerden alamaz. Aday bu kurala uymadı 1 her top için bitiş zamanına 2 sn ek süre eklenir.

2. stasyon: Aday 1.istasyonda belirlenmiş bulunan alanda kalarak Yüksek servis atı larına geçer. Bu istasyonda da aday en az 3 atı ını (tercihine göre forehand-backhand) yüksek servis için belirlenen alana düürmek zorundadır.

Açıklamalar.

-) Aday yüksek servis için belirlenen alana 3 topu düürmek zorundadır.
-) Aday yüksek servis için en fazla 9 top kullanabilir. 9 top atı ında da başarılamamı sa di er istasyonlara geçemez.
-) Aday ilk 3 topu belirlenen alana düürmü se di er topları kullanmaz bu istasyonu başarılmı sayılır.
-) Aday atı yaptı 1 topu yere dümeden bir sonraki topu atı için yerden alamaz. Aday bu kurala uymadı 1 her top için bitiş zamanına 2 sn ek süre eklenir.

3. stasyon: Bu stasyonda badminton tekler sa ve sol yan çizgisi üzerinde bulunan toplam 6 adet topu (3 adet sa +3 adet sol) ve file altının ortasında 1 adet, arka çizgi ortasında bulunan 1 adet top olmak üzere, toplam 8 adet topu belirlenen sıraya uyarak badminton ko u tekniklerine uygun bir ekilde raketiyle devirmeye çalı ır. Aday devirmi oldu u 1. toptan sonra 2. topa geçebilir.

Açıklamalar

-) Aday top devirme i lemini belirlenen sıraya göre yapmak durumundadır. Sıraya uymadı ı takdirde görevli ö retim elemanı tarafından düzeltme yapıldı ı yerden devam etmek zorundadır.
-) Aday, bütün topları raketiyle devirmek durumundadır. Raketiyle devirmeyi ba aramadı ı her top için toplam bitiri zamanına 2 sn ek süre eklenir.
-) Aday her iki topu devirme arasında ko u tekni ini uygularken belirlenen alana en az bir aya ı ile temas ederek geçi yapmak zorundadır.

4. stasyon: Aday, arka çizgiye belirli bir mesafede paralel olarak yerle tirilmi bulunan 15 adet topu elini kullanmadan raket yardımıyla havaya do ru fırlatıp yere do ru dü mekte olan ilk 5 topa smaç daha sonra 5 topa clear ve son 5 topa drop vuru u uygular. Böylece 15 adet topun vuru unu gerçekte tirir. Atı ların dü tükleri alan dikkate alınarak her top için elde edilen puan saniye olarak toplam bitiri zamanından 2 sn dü ülür. Adaylar bu atı ları sahanın içine girmeden dı arıdan yapmalıdır. Saha içine girerek yapılan atı lar hata olarak de erlendirilir ve 2 sn ek süre eklenir. 4.istasyondaki atı larını tamamlayan aday belirlenen alandan ko arak fotoseli keser ve testi tamamlar

Açıklamalar

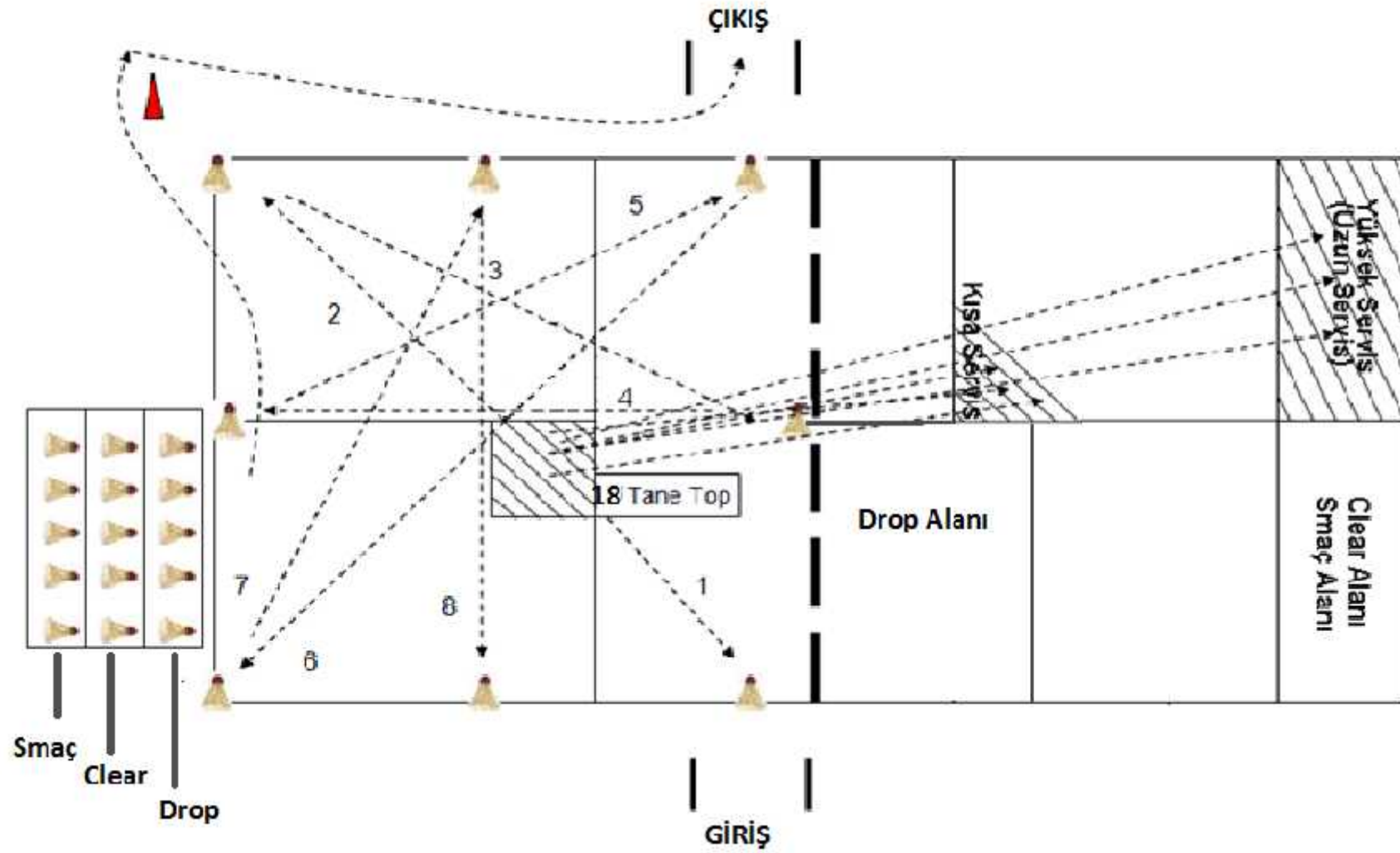
-) Aday 15 adet topun atı ı sırasında vuru yapamadı ı veya hata yaptı ı her top için toplam bitiri zamanına 2 sn ek süre eklenir.

Sınav Süresi:

Erkekler için: 85 sn

Bayanlar için: 95 sn

(Bu süreleri a an adaylar parkuru bırakacaklardır.)



Badminton Sınav Puanlamaları:

Bayanlar		Erkekler	
70 ve altı	100	60 ve altı	100
71	96	61	96
72	92	62	92
73	88	63	88
74	84	64	84
75	80	65	80
76	76	66	76
77	72	67	72
78	68	68	68
79	64	69	64
80	60	70	60
81	56	71	56
82	52	72	52
83	48	73	48
84	44	74	44
85	40	75	40
86	36	76	36
87	32	77	32
88	28	78	28
89	24	79	24
90	20	80	20
91	16	81	16
92	12	82	12
93	8	83	8
94	4	84	4
95 ve üstü	0	85 ve üstü	0

BASKETBOL BRAN SINAVI

Spor salonunda yapılacak olan basketbol testi 12 (on iki) istasyonun yer aldığı ve zamana karşı yapılan parkur ile jump shot atılarından oluşan bölümlerden oluşmaktadır. Birinci aamada aday, parkurun başlangıcına kurulu olan fotosel girişle teste başlayacak ve parkurun sonundaki çıkış fotosel kapısından geçtikten sonra testi tamamlayacaktır. Süre otomatik olarak skorboarda yansıtacaktır. Birinci bölüm 90 ikinci bölüm ise 10 puan olmak üzere toplam 100 puan üzerinden hesaplama yapılacaktır.

Yerdeki top ile başlayacak olan sınav serisi, kılavuzda belirtilen sırayla ve kesintisiz olarak **basketbol oyun kural ve tekniklerine uygun biçimde** yapılmalıdır. Adaylar fotoselden geçerek sürelerini kendileri başlatıp kendileri bitireceklerdir. Yapılmadan geçen istasyondan diğer istasyona geçildiği takdirde aday yapılmadığı istasyona geri döndürülür. Fotoselden çıkıp ilk istasyona varana kadar, her iki istasyon arasında ve son istasyondan çıkıp fotoselden çıkıp yapana kadar **tüm ara yerlerde top oyun kurallarına uygun biçimde sürülerek taşınmalıdır.** Hatalı taşınmasında aday bir önceki istasyona geri döndürülür.

1. stasyon: Sağ el ile arkadan yön de i tirme:

Top sağ elle sürülerek fotoselden girişe başlar. Huniye kadar sağ elle top sürülür, hunide sağ el ile arkadan yön de i tirilerek top sol ele alınır. Hareketin tekniğine uygun olmadan yapılması ya da top kaybı durumlarında adaya aynı huniden hareket tekrarlatılır. Doğru şekilde yapılan el de i tirme hareketinden sonra top sol el ile sürülerek diğer istasyona geçilir.

2. stasyon: Sol el ile bacak arası yön de i tirme:

Top sol elde iken sağ ayak önde sol ayak arkada olacak şekilde bacak arası yön de i tirme yapılarak top sağ ele alınır ve hareket yavaşlatılmadan el de i tirilir. Hareketin tekniğine uygun olmadan yapılması ya da top kaybı durumlarında adaya aynı huniden hareket tekrarlatılır. Doğru şekilde yapılan el de i tirme hareketinden sonra top sağ el ile sürülerek diğer istasyona geçilir.

3. stasyon: Sağ elle reverse

Top sağ elde iken hareketin tekniğine uygun olarak sağdan dönülerek sağ el ile reverse hareketi uygulanır ve top sol ele geçer. Hareketin tekniğine uygun olmadan yapılması ya da top kaybı durumlarında adaya aynı huniden hareket tekrarlatılır. Doğru şekilde yapılan hareketinden ardından top sol el ile sürülerek diğer istasyona geçilir.

4. stasyon: Sol elle reverse

Top sol elde iken hareketin tekni ine uygun olarak soldan dönülerek sol el ile reverse hareketi uygulanır ve top sa ele geçer. Hareketin tekni e uygun olmadan yapılması ya da top kaybı durumlarında adaya aynı huniden hareket tekrarlatılır. Do ru ekilde yapılan hareketinden ardından top sa el ile sürülerek di er istasyona geçilir.

5. stasyon: Sa turnike

Top sa elde iken kuralına uygun ekilde top sa elle çembere bırakılır. Sol ayakla ba layıp sol elle atı yapılamaz. Turnikenin sayı olması arttır. Turnikenin sayı olmadığı ya da tekni e uygun olmadan yapılması durumlarında aday bir önceki huniye döndürülerek aynı hareket tekrarlatılır. **(Turnike kuralına uygun olarak yapılan ba arılı atı smaç biçiminde olursa, sınav sonu toplam süresinden 2 saniye dü ürlür.)**Sa turnikeden sonra potadan dönen top alındıktan sonra top sürülerek slalom istasyona geçilir.

6. stasyon: Engeller arası top sürme slalom

Sa turnikeden sonra top istenilen ele alınıp sürülerek gelinen slalom engelleri arasından yine top sürülerek 1 metre alalıklar ile dizilen 9 adet slalom çubukları arasından geçi ler yapılır. Top kontrolü kaybedildi inde aday topu kendisi getirerek kaldı ı yerden devam eder. Geçi lerde çubuk deviren aday çubu u yerine kendisi koyar ve kaldı ı yerden devam eder. Do ru ekilde yapılan engeller arası geçi ten sonra top sürülerek sol el ile di er istasyona geçilir.

7. stasyon: Sol el ile arkadan yön de i tirme:

Sol el ile top sürülürken arkadan yön de i tirilir. Top sa ele geçer. Hareketin tekni e uygun olmadan yapılması ya da top kaybı durumlarında adaya aynı huniden hareket tekrarlatılır. Do ru ekilde yapılan yön de i tirme hareketinden sonra top sa el ile sürülerek di er istasyona geçilir.

8. stasyon: Sa el ile bacak arası yön de i tirme:

Top sa elde iken sol ayak ilerde sa ayak geride olacak ekilde bacak arası yön de i tirme yapılarak top sol ele alınır. Hareketin tekni e uygun olmadan yapılması ya da top kaybı durumlarında adaya aynı huniden hareket tekrarlatılır. Do ru ekilde yapılan el de i tirme hareketinden sonra top sol el ile sürülerek di er istasyona geçilir.

9. stasyon: Sol elle reverse

Top sol elde iken hareketin tekni ine uygun olarak soldan dönülerek sol el ile reverse hareketi uygulanır ve top sa ele geçer. Hareketin tekni e uygun olmadan yapılması ya da top kaybı durumlarında adaya aynı huniden hareket tekrarlatılır. Do ru ekilde yapılan hareketinden ardından top sa el ile sürülerek di er istasyona geçilir.

10. stasyon: Sa elle reverse

Top sa elde iken hareketin tekni ine uygun olarak sa dan dönülerek sa el ile reverse hareketi uygulanır ve top sol ele geçer. Hareketin tekni e uygun olmadan yapılması ya da top kaybı durumlarında adaya aynı huniden hareket tekrarlatılır. Do ru ekilde yapılan hareketinden ardından top sol el ile sürülerek di er istasyona geçilir.

11. stasyon: Sol turnike

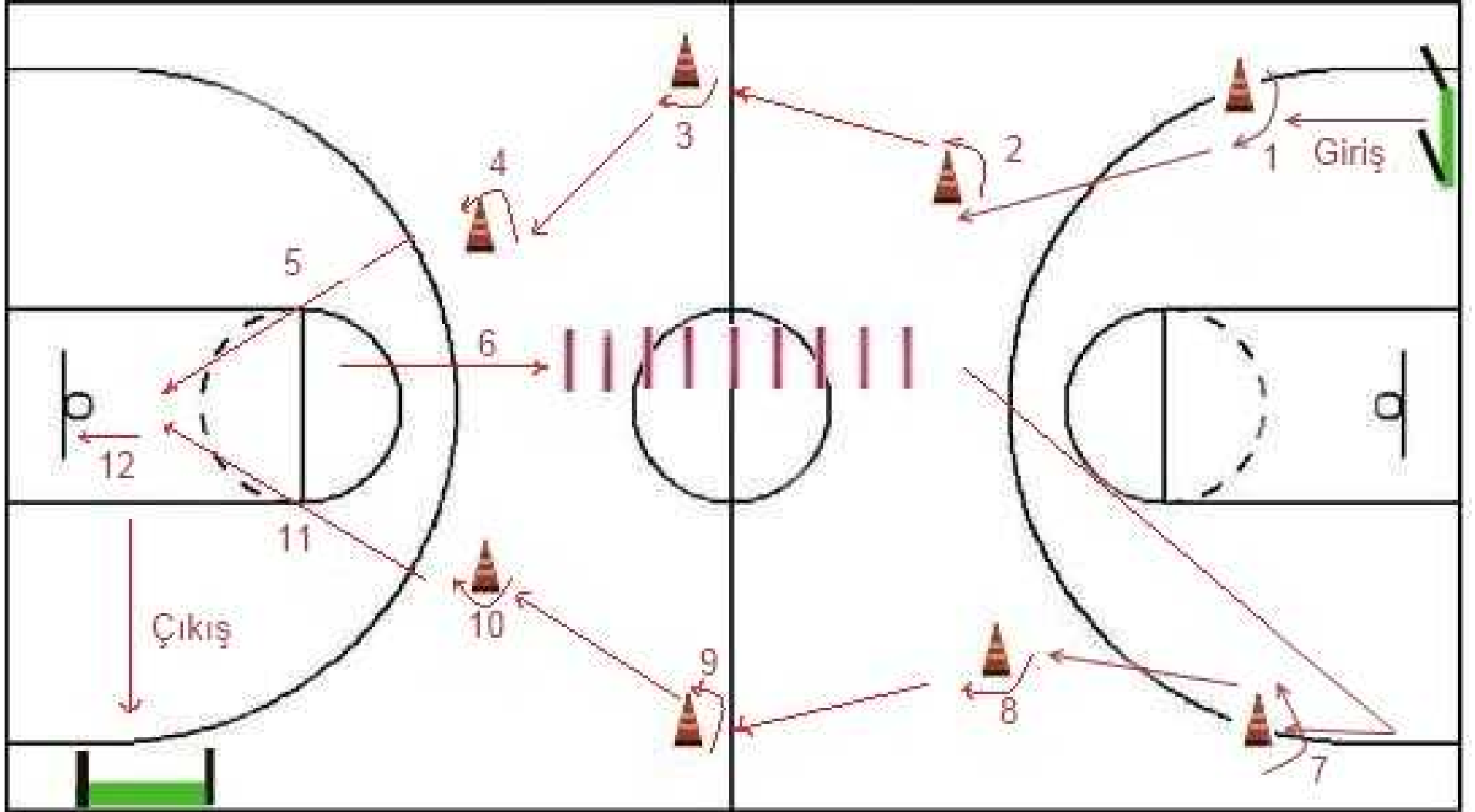
Top sol elde iken kuralına uygun ekilde top sol elle çembere bırakılır. Sa ayakla ba layıp sa elle atı yapılamaz. Turnikenin sayı olması arttır. Turnikenin sayı olmadığı ya da tekni e uygun olmadan yapılması durumlarında aday bir önceki huniye döndürülerek aynı hareket tekrarlatılır. **(Turnike kuralına uygun olarak yapılan ba arılı atı smaç biçiminde olursa, sınav sonu toplam süresinden 2 saniye dü ürlür.)**Sol turnikeden sonra potadan dönen top alınıp sıçrayarak atı lara geçilir.

12. stasyon: Pota altı çengel atı ları (1 adet sa taraftan ve 1 adet sol taraftan)

Ba arılı sol turnike atı ndan dönen top alınarak çemberin tam kar ısından **sol ayak üzerine çapraz sıçrayarak sa el ile** çengel atı ı yapılır. Ba arılı sa atı tan sonra potadan dönen top alınıp çemberin kar ısına geçilerek **sa ayak üzerine çapraz sıçrayarak sol el ile** çengel atı ı yapılır. Bir atı ba arılı olana kadar aynı taraftan tekrarlanır ve ba arılı atı tan sonra di er tarafa geçilir. Sa ve sol taraflardan 1'er ba arılı atı nı tamamlayan adaylar son atı tan dönen topu aldıktan sonra topu sürerek fotoselden çıkı yapar.

*** Herhangi bir istasyonda topun elden kaçması vada potada sıkı ması durumunda, aday topu kendisi alarak parkura kaldı ı yerden devam eder.**

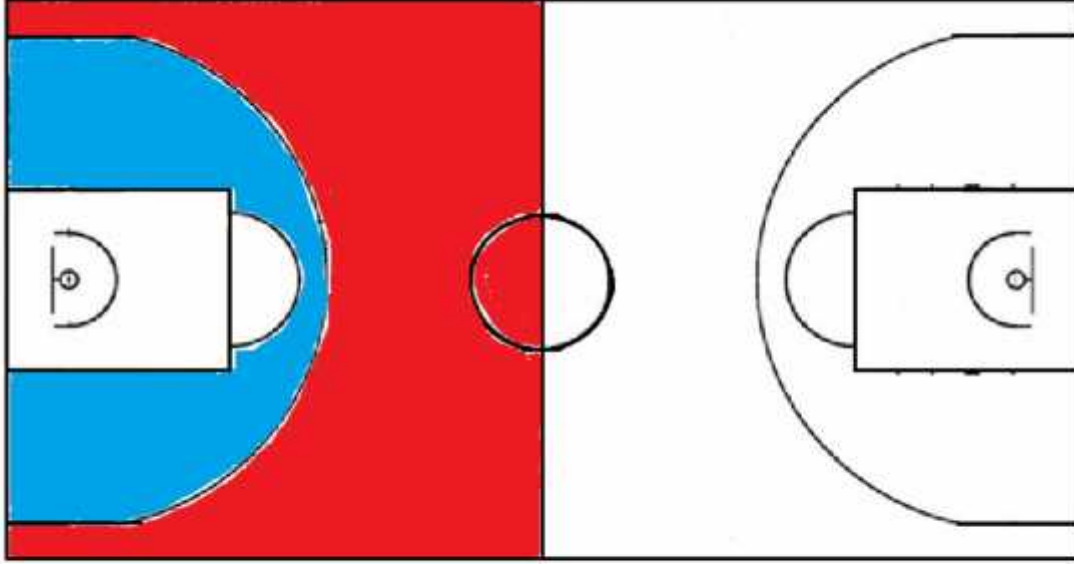
Basketbol sınav parkuru: 1. Tur



- 1- Sa el ile arkadan el de i tirerek dönü
- 2- Sol el ile bacak arası el de i tirerek dönü
- 3- Sa reverse
- 4- Sol reverse
- 5- Sa turnike (Atı ba arılı olana kadar 5 nolu huni etrafından top sürülerek atı tekrarlatılır)
- 6- Slalom
- 7- Sol el ile arkadan el de i tirerek dönü
- 8- Sa el ile bacak arası el de i tirerek dönü
- 9- Sol reverse
- 10- Sa reverse
- 11- Sol turnike (Atı ba arılı olana kadar 11 nolu huni etrafından top sürülerek atı tekrarlatılır)
- 12- Çengel atı lar (2. atı sa el, 2.atı sol el)

Adayın bu bölümden alacağı maksimum puan 90'dır.

Basketbol sınav parkuru: 2. Tur



- 1- Adaya toplam 5 atı hakkı verilir. Bütün atı larını “jump shot” olarak kullanmak zorundadır. Aksi takdirde sayı olan atı larından puan alamaz ve atı hakkını kaybetmi olur.
- 2- 2’lik sayı bölgesinden (mavi bölge) yapılan atı lara 1 puan, 3’lük sayı bölgesinden (kırmızı bölge) yapılan atı lara 2 puan verilir.
- 3- Tüm atı lar sonucu elde etti i puanlar 1. A ama sınavında aldı ı puana eklenir.
- 4- Jump shot atı larına katılmayan adaylar bu a amadan puan alamaz. Yalnızca basketbol parkur puanı hesaplanır.

Adayın bu bölümden alaca ı maksimum puan 10’dur.

Basketbol Sınav Puanlamaları:

a- Parkur Puanlaması:

Erkek Sür (sn)	Bayan Süre(sn)	Puan	Erkek Süre(sn)	Bayan Süre(sn)	Puan
37:99 ve altı	43:99 ve altı	90	60:00-60:99	66:00-66:99	44
38:00-38:99	44:00-44:99	88	61:00-61:99	67:00-67:99	42
39:00-39:99	45:00-45:99	86	62:00-62:99	68:00-68:99	40
40:00-40:99	46:00-46:99	84	63:00-63:99	69:00-69:99	38
41:00-41:99	47:00-47:99	82	64:00-64:99	70:00-70:99	36
42:00-42:99	48:00-48:99	80	65:00-65:99	71:00-71:99	34
43:00-43:99	49:00-49:99	78	66:00-66:99	72:00-72:99	32
44:00-44:99	50:00-50:99	76	67:00-67:99	73:00-73:99	30
45:00-45:99	51:00-51:99	74	68:00-68:99	74:00-74:99	28
46:00-46:99	52:00-52:99	72	69:00-69:99	75:00-75:99	26
47:00-47:99	53:00-53:99	70	70:00-70:99	76:00-76:99	24
48:00-48:99	54:00-54:99	68	71:00-71:99	77:00-77:99	22
49:00-49:99	55:00-55:99	66	72:00-72:99	78:00-78:99	20
50:00-50:99	56:00-56:99	64	73:00-73:99	79:00-79:99	18
51:00-51:99	57:00-57:99	62	74:00-74:99	80:00-80:99	16
52:00-52:99	58:00-58:99	60	75:00-75:99	81:00-81:99	14
53:00-53:99	59:00-59:99	58	76:00-76:99	82:00-82:99	12
54:00-54:99	60:00-60:99	56	77:00-77:99	83:00-83:99	10
55:00-55:99	61:00-61:99	54	78:00-78:99	84:00-84:99	8
56:00-56:99	62:00-62:99	52	79:00-79:99	85:00-85:99	6
57:00-57:99	63:00-63:99	50	80:00-80:99	86:00-86:99	4
58:00-58:99	64:00-64:99	48	81:00-81:99	87:00-87:99	2
59:00-59:99	65:00-65:99	46	82:00 ve üstü	88:00 ve üstü	0

b- Atı Puanlaması:

2'lik Sayı bölgesinden yapılan ba arılı atı lar 1 puan

3'lük Sayı bölgesinden yapılan ba arılı atı lar 2 puan

BASKETBOL SINAV PUANI= PARKUR PAUNI + ATI PUANI

FUTBOL BRAN SINAVI

Spor salonunda yapılacak olan futbol testi toplam 8 (sekiz) istasyonun yer aldığı ve zamana karşı yapılan bir parkurdan oluşmaktadır. Aday, parkurun başlangıcına kurulu olan fotosele girişle teste başlayacak ve parkurun sonundaki çıkış fotosel kapısından geçtikten sonra testi tamamlayacaktır. Süre otomatik olarak skorboarda yansıtacaktır.

SINAV PARKURU

G R : Aday, hazır olduğunda teste fotosel aralığından geçerek başlayacaktır.

1- stasyon: (yalnız Erkek adaylar): Aday sarkaç topuna sola doğru kafa vuruunu yapar (Topun yüksekliği yerden 215 cm'dir). Topu ilk salınımında istenilen hedefe temas ettiremeyen (topun koşu yoluna göre sola doğru 50 cm salınım yapması) aday 3 ceza puanı ile cezalandırılır. Aday topa doğru sıçrama yapmak zorundadır. Topa doğru tüm gücüyle hamle yapmayan aday geri çevrilir ve topa doğru sıçrama yapması istenir. Aday_vuruunu yaptıktan sonra önündeki huniden dönerek sonraki istasyona geçer. Bayan adaylar direkt slalomdan dönüş yaparak direkt istasyona geçer.

2- stasyon: Aday, işaretli alan içerisindeki topu alır ve slalom çubuğunu "pas tahtası" ile duvar pası yaparak geçer. (Aday slalom çubuğunun dışından, top ise slalom çubuğu ile pas tahtası arasından pas tahtasına temas ederek geçmelidir) Aday bu istasyonu belirtilen şekilde geçmek zorundadır. Slalom çubuğu devrildiğinde aday **3 saniye** ceza puanı ile cezalandırılır.

3- stasyon: Aday, top ile beraber slalom çubuklarının arasından geçer. Eğer aday slalom atlarsa ve atladığı slaloma dönmez, slalom devirirse atladığı veya devirdiği slalom sayısı kadar **3 saniye** (bir slalom çubuğu devirir veya atlarsa 3 saniye, iki çubuk devirir veya atlarsa 6 sn.) ceza puanı alır. Aday kasıtlı olarak slalomları devirir veya atlarsa (düz geçerse) testten diskalifiye edilir.

4- stasyon: Aday, topu birinci engelin altından atar, kendi engelin üzerinden veya yanından geçer, yakaladığı topu ikinci engelin altından atar, kendi engelin üzerinden veya yanından geçer. Aday tüm engelleri bu şekilde geçerek bitirir. Aday her engelin altından topu geçirmek zorundadır. Aday topu geçirdikten sonra düştükçe her engel için **3 saniye** ceza puanı ile cezalandırılır. Aday altından geçirmedikçe engeli düşürürse önce engeli kaldırır ve sonra altından geçirir. Aday engeller arasında topa teması zorunludur.

5- stasyon (yalnız Erkek adaylar): Erkek Aday, topu yerden ayakla havaya kaldırır. Daha sonra topu ayakla diz ile kafasına alarak istasyonda file üstünden kafa vuruunu ile diğer tarafa atar ve kendisi filenin altından geçerek topu filenin diğer tarafına geçirir. Eğer aday topu filenin üzerinden geçiremezse istenilen şekilde geçinceye kadar istasyona devam eder (Erkek Aday bu istasyonda topu kaçırdığı takdirde, kaçırdığı topu alarak istasyonu belirtilen şekilde geçmek zorundadır).

6- stasyon: Aday 5. stasyondan getirdi i topu (bayan aday 4. stasyondan getirdi i topu), belirtilen alanı (ekilde belirtilen çizgi) geçmeden kar ısındaki minyatür kaleye gol yapar. E er aday belirtilen alanı ihlal etmeden vuru yapar ve gol olmazsa 3 sn. ceza puanı ile cezalandırılır. Ancak aday belirtilen alanı ihlal eder ve vuru yaparsa 3 sn. ceza puanı alır (bu durumda vuru gol olsa bile aday 3 sn. ceza puanı alır ve vuru gol sayılmadı ından 3 sn. ceza puanı daha eklenerek toplam 6 sn. ceza puanı alır).

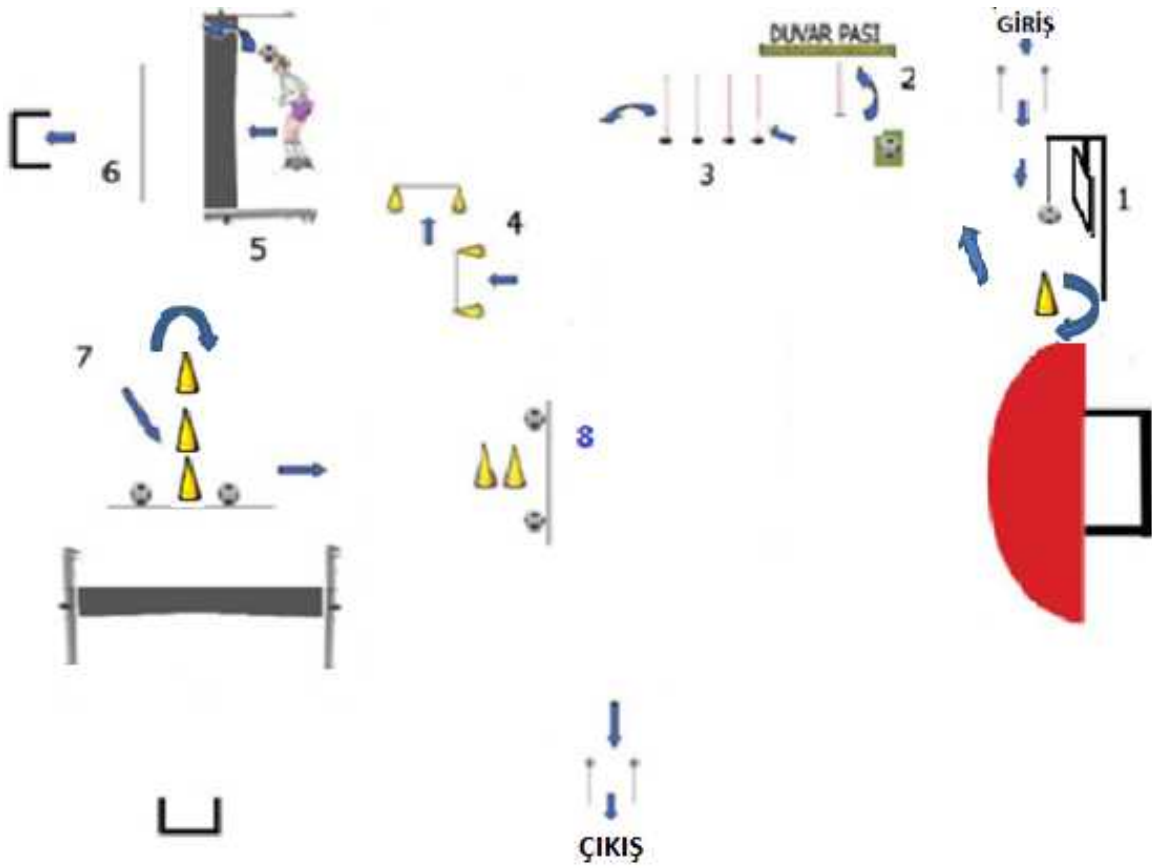
7- stasyon: Aday dizili iki topa sırasıyla önündeki fileyi a ırtarak kaleye gol yapmaya çalı ır. Aday her iki topa da vuru yapmak zorundadır. Aday ilk vuru u tercih etti i topa 6. istasyondan gelerek yapar ikinci vuru u yapmak için toplardan 2 metre geride bulunan huninin arkasından dolanarak ikinci vuru u yapar ve istasyonu tamamlar. Aday vuru sonrası gol yapamadı ı her top için 3 sn ceza puanı ile cezalandırılır. Aday ikinci topa vurmadan önce huninin arkasından dönmek zorundadır, dönmedi i takdirde 3 sn ceza puanı uygulanır.

8- stasyon: Aday, dizili iki topu sırasıyla hentbol kalesine gol yapmaya çalı ır. Vuru sonrasında top yere hiç temas etmeden do rudan gol olmalıdır (direklere temas edip gol olabilir). Aday iki topa da vurmak zorundadır. Erkek Adaylar vuru ların birini sa ayakla di erini sol ayakla yapmak zorundadır (iki vuru u da aynı ayakla yapanların ikinci vuru u geçersiz sayılır). Bayan adaylar istedikleri ayakla vuru yapabilir. Aday vuru sonrası gol yapamadı ı her top için 3 sn ceza puanı ile cezalandırılır. Adaylar_vuru unu yaptıktan sonra çıkı fotoseline ko ar belirtilen alandan çıkarak parkuru bitirir. Varsa ceza puanı da eklenerek adayın bitirme derecesi belirlenir.

UYARI:

1- Adaylar istasyonlar arasında topu elle ta ıyamaz. stasyonlar atlandı ında veya Sınav kılavuzunda belirtildi i gibi yapılmadı ında adayın testi geçersiz sayılacak ve sıfır (0) puan verilecektir.

2- Test zamana kar ı oldu undan adaylar vuru ları çabuk yapmalı ve topun gol olup olmadığını izlememelidir. Aksi takdirde aday zaman kaybına u rayacaktır. Erkek adaylarda 52 saniyenin (Bayanlarda 55 saniye) üzerine çıkan aday diskalifiye olur ve parkur sonlandırılır.



ekil: Futbol Sınavı Parkuru (Kaleciler Hariç)

Tablo: Futbol Testi Puanlama Tablosu (Kaleciler Hariç)

ERKEK		BAYAN	
Saniye Aralı 1	Puan	Saniye Aralı 1	Puan
32:00 ve altı	100	35:00 ve altı	100
32:01- 33:00	97	35:01- 36:00	97
33:01 -34:00	94	36:01- 37:00	94
34:01- 35:00	91	37:01- 38:00	91
35:01- 36:00	88	38:01- 39:00	88
36:01- 37:00	85	39:01- 40:00	85
37:01- 38:00	82	40:01- 41:00	82
38:01- 39:00	79	41:01- 42:00	79
39:01- 40:00	76	42:01- 43:00	76
40:01- 41:00	73	43:01- 44:00	73
41:01- 42:00	70	44:01- 45:00	70
42:01- 43:00	67	45:01- 46:00	67
43:01- 44:00	64	46:01- 47:00	64
44:01- 45:00	61	47:01- 48:00	61
45:01- 46:00	58	48:01 - 49:00	58
46:01- 47:00	55	49:01 - 50:00	55
47:01- 48:00	52	50:01 - 51:00	52

48:01 - 49:00	49	51:01 - 52:00	49
49:01 - 50:00	46	52:01 - 53:00	46
50:01 - 51:00	43	53:01 - 54:00	43
51:01 - 52:00	40	54:01 - 55:00	40
52:01 ve üzeri	Diskalifiye	55:01 ve üzeri	Diskalifiye

FUTBOL KALEC SINAVI TEST

Spor salonunda yapılacak olan kaleci testi zamana kar ı yapılan bir testtir. Bu sınava sadece futbol dalında lisansı olan kaleciler ba vurabilir. Bu adayların futbol sporcu lisanslarının yanında kaleci oldu unu gösteren futbol il temsilcili i onaylı ve son iki futbol sezonundan herhangi biri yada iki sezona ait (15-16 ya da 16-17 futbol sezonu) üç farklı müsabaka listesini de (esame listesi) kayıt esnasında vermek zorundadır.

Parkur toplam 6 (altı) istasyondan olu ur. Adaylar, parkurun ba langıcına kurulu olan fotosele giri le teste ba layacak ve parkurun sonundaki çıkı fotosel kapısından geçtikten sonra testi tamamlayacak ve bitirme süresi otomatik olarak skorboarda yansıyacaktır.

SINAV PARKURU

G R : Aday, hazır oldu unda teste fotosel aralı ndan geçerek ba lar.

1- stasyon: Aday, belirtilen alan içerisindeki futbol topunu alarak öne yukarı atar, jimnastik minderinde düz takla yaparak attı ı topu yakalar. Aday düz takla sonrası öne yukarı attı ı topu yere dü ürmeden yakalamak zorundadır. Topu yakalayamaz ise teste devam eder, yakalayamadı ı top için 2 sn ceza puanı alır.

2- stasyon: Aday, 1. istasyondan getirdi i top ile beraber top elinde slalom çubuklarının arasından geçer. E er aday slalom atlarsa ve atladı ı slaloma dönmez, slalom devirir ise atladı ı veya devirdi i slalom sayısı kadar 2 saniye (bir slalom çubu u devirir veya atlarsa 2 sn; iki çubuk devirir veya atlarsa 4 sn) ceza puanı alır. Aday kasıtlı olarak slalomları devirir veya atlarsa (düz geçerse) testten diskalifiye edilir.

3- stasyon: Aday, önündeki engelin üstünden top elinde sıçrayarak geçer elindeki topu bırakır. Önce sol taraftaki engelin üzerinden topa plonjon yapar (Plonjonda, engelin arkasındaki topu iki elle tutar. Aday, yere dü meden topu elden bırakmaz. Bırakırsa 2 sn ceza puanı verilir). Daha sonra sa tarafta bulunan topa engelin üzerinden aynı ekilde plonjon yapar. Engellerin dü ürülmesi halinde ve plonjonda topu tutmadan önce ayakların yere de mesi durumunda 2 sn ceza puanı verilir.

4- stasyon: Aday, 3. istasyondan çıktıktan sonra önündeki engelden (son engel) sıçrayarak sol tarafında bulunan topa uzanarak el ile çelme hareketi yapar. Aynı hareketi sa tarafta bulunan topa da uygular. E er aday topu belirlenen çizgiden dı arı çıkaramaz ise 2 sn ceza puanı alır. Aday kasıtlı olarak çelme hareketinde topa temas etmez ise diskalifiye edilir.

5- stasyon: 4. istasyondan çıkan aday belirtilen bölgede duran topu minyatür futbol kalesine ayak vuru u ile gol yapar. Eğer vuru gol olmaz ise 2 sn. ceza puanı alır.

6- stasyon: Aday, belirtilen bölgede bulunan 2 topu el degajı ile karşı kaleye gönderir. Sonra i aretli bölgedeki bir topu ayak ile karşı kaleye gönderir. Çıkış fotoselinden geçerek parkuru tamamlar. Atılan topun gol olarak geçerlilik kazanabilmesi için ya doğrudan doğruya kaleye girmesi ya da bir kez yere temas ettikten (iki yahut daha fazla de il) sonra gol olması gerekmektedir. El degajları ve ayak vuru u gol olmadı ı takdirde aday her atı (top) için 2 sn. ceza puanı alır.

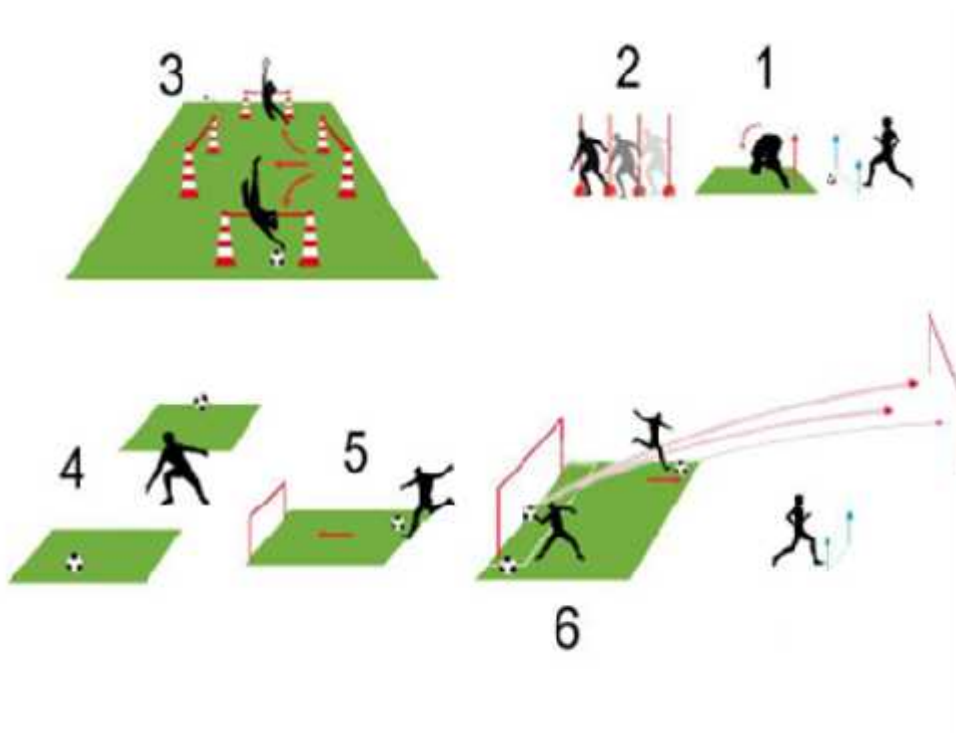
UYARI:

1- stasyonlar atlandı nda veya Sınav Kılavuzuna uyulmadı nda adayın testi geçersiz sayılacak ve sıfır (0) puan verilecektir.

2-Test zamana karşı oldu undan adaylar vuru ları çabuk yapmalı ve topun gol olup olmadığını izlememelidir. Aksi takdirde aday zaman kaybına uğrayacaktır. 50 saniye üzerine çıkan aday diskalifiye olur ve parkur sonlandırılır.

3-Adaylar Sınav Komisyonu'nun uyarılarına uymak zorundadır.

ekil: Futbol Kaleci Sınavı Parkuru



Tablo: Futbol Kaleci Sınavı Puanlama Tablosu

Saniye Aralı ı	Puan	Saniye Aralı ı	Puan
30:00 ve altı	100	40:01- 41:00	67
30:01- 31:00	97	41:01- 42:00	64
31:01- 32:00	94	42:01- 43:00	61
32:01- 33:00	91	43:01- 44:00	58
33:01 -34:00	88	44:01- 45:00	55
34:01- 35:00	85	45:01- 46:00	52
35:01- 36:00	82	46:01- 47:00	49
36:01- 37:00	79	47:01- 48:00	46
37:01- 38:00	76	48:01 - 49:00	43
38:01- 39:00	73	49:01 - 50:00	40
39:01- 40:00	70	50:01- 51:00	Diskalifiye

GÜRE BRAN SINAVI

Güre testi erkek adaylar için 5 istasyonun yer aldığı bir parkurdan oluşmaktadır. Adaylar parkurun başlangıcına kurulu olan fotosele girişleri ile sınavı tamamlayacak ve parkuru tamamladığında sona erecektir. Parkurla ilgili detayları aşağıda verilmiştir.

Aday hazır olduğunda güre testine fotosel aralıktan geçerek başlar.

- 1. stasyon Üçlü Kombine:** Mankeni yerden kaldırarak ayakta tek salto, çarpma, künde tekniklerini uygular. Sonra diğer seteye geçer.
- 2. stasyon Piolet:** Ayaktan köprüye 3 kez ön, 3 kez arkaya düşer. Sonra diğer istasyona geçer.
- 3. stasyon Halat:** 85 kg'a kadar olan adaylar için 6 metre olan halatın tamamına (6m), 85 kg üzeri olan erkek adaylar ise 3 metreye kadar tırmanacaktır. Tırmanmaları isteyen aday ayak kullanacaktır.
- 4. stasyon Alın Kipesi:** Adaylar aynı yöne 3 defa alın kipesi yapacaklardır.
- 5. stasyon Subleks, Çift Salto, Çipe:** Aday sporcu subleks, çift salto ve çipe oyunlarından seçtiği 1 tane tekniği yapar.

UYARILAR

1- Üçlü Kombine: Aday sporcu 1 tekniği yapamazsa 3 sn. ceza puanı, 2 tekniği yapamazsa 6 sn ceza puanı, 3 tekniği yapamazsa 9 sn ceza puanı alır. Ayrıca kombine de akıcı estetiği sağlanmaz

ise 2 ceza puanı da verilir.

2- Piolet (öne arkaya köprü atma): Her düzgün olmayan ve uyumlu olmayan piolet için 2 sn. ceza puanı alır.

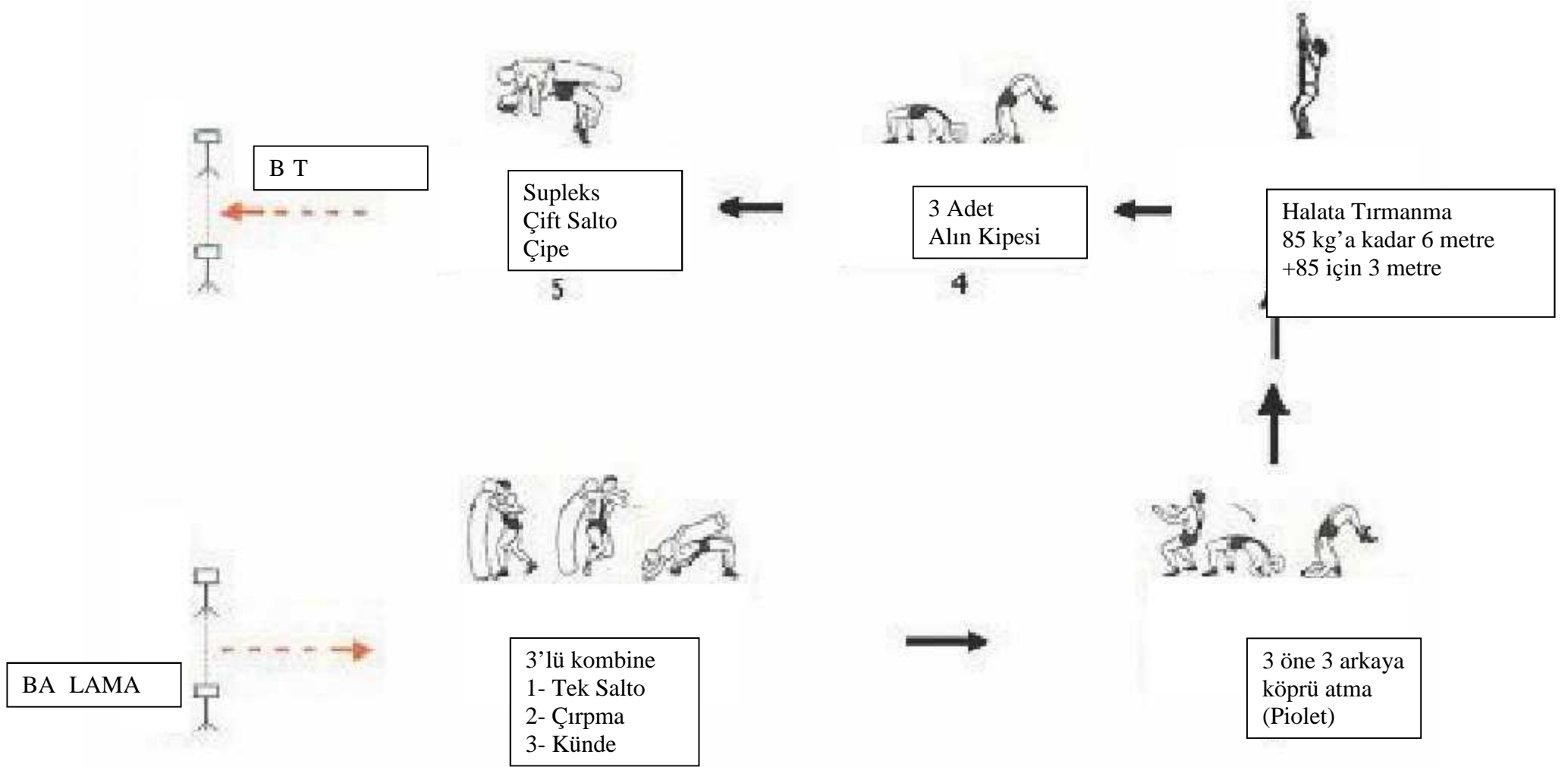
3- Halat: Aday sporcular belirtilen bölgelerin tamamına çıkamazsa tırmanamadı ı her 1 metre için 2 sn. ceza puanı alırlar.

4- Alın kipesi: Düzgün yapılmayan ve uyumlu olmayan her alın kipesi için 1,50 sn ceza puanı alır.

5- Subleks, Çift salto, Çipe: Adayın yapaca ı subleks, çift salto ve çipe oyunlarından seçti i birini hatalı yaparsa 5 sn. ceza puanı alır.

Not: Güre bran ındaki bütün istasyonlardaki teknikler; istasyon tekni ine uygun olarak yapılmalıdır. Zaman kazanmak için yapılan hatalar adayın aleyhine olaca ından teknikte do rulu u sa lamaya çalı mak önemlidir. Tekni e uygun kasten yapılmayan uygulamalar ö retim elemanının TEKRAR ikazı ile yenilenir.

Güre Sınav Parkuru



Güre Sınavı Puan Tablosu

Süre (sn)	Puan	Süre (sn)	Puan
37 ve altı	100	63	48
38	98	64	46
39	96	65	44
40	94	66	42
41	92	67	40
42	90	68	38
43	88	69	36
44	86	70	34
45	84	71	32
46	82	72	30
47	80	73	28
48	78	74	26
49	76	75	24
50	74	76	22
51	72	77	20
52	70	78	18
53	68	79	16
54	66	80	14
55	64	81	12
56	62	82	10
57	60	83	8
58	58	84	6
59	56	85	4
60	54	86	2
61	52	87 ve üstü	0
62	50		

HENTBOL BRAN SINAVI

Hentbol bran sınavımız toplam 4 istasyonun yer aldığı ve zamana karşı yapılan, bilgisayar kontrolünde, adayın süresini kendisinin belirleyip kendisinin bitireceği test parkurundan oluşmaktadır.

1. STASYON: Başlangıç Fotoselinden giren aday, sahada bulunan top sepetinden Hentbol topunu alarak slalomların arasında top sürer (3 m. Aralıklı 5 slalom direği). Slalomlar bittikten sonrada top sürerek pas istasyonuna gelir ve aynı toplama pas çalışmasına başlar. Aday topu elinden kaçırırsa, hatalı top sürme ve yürüme yaparsa, engelleri düzürse (engeli eski konumuna getirir), **HATA** komutuyla hatanın yapıldığı yerden tekrar başlar.

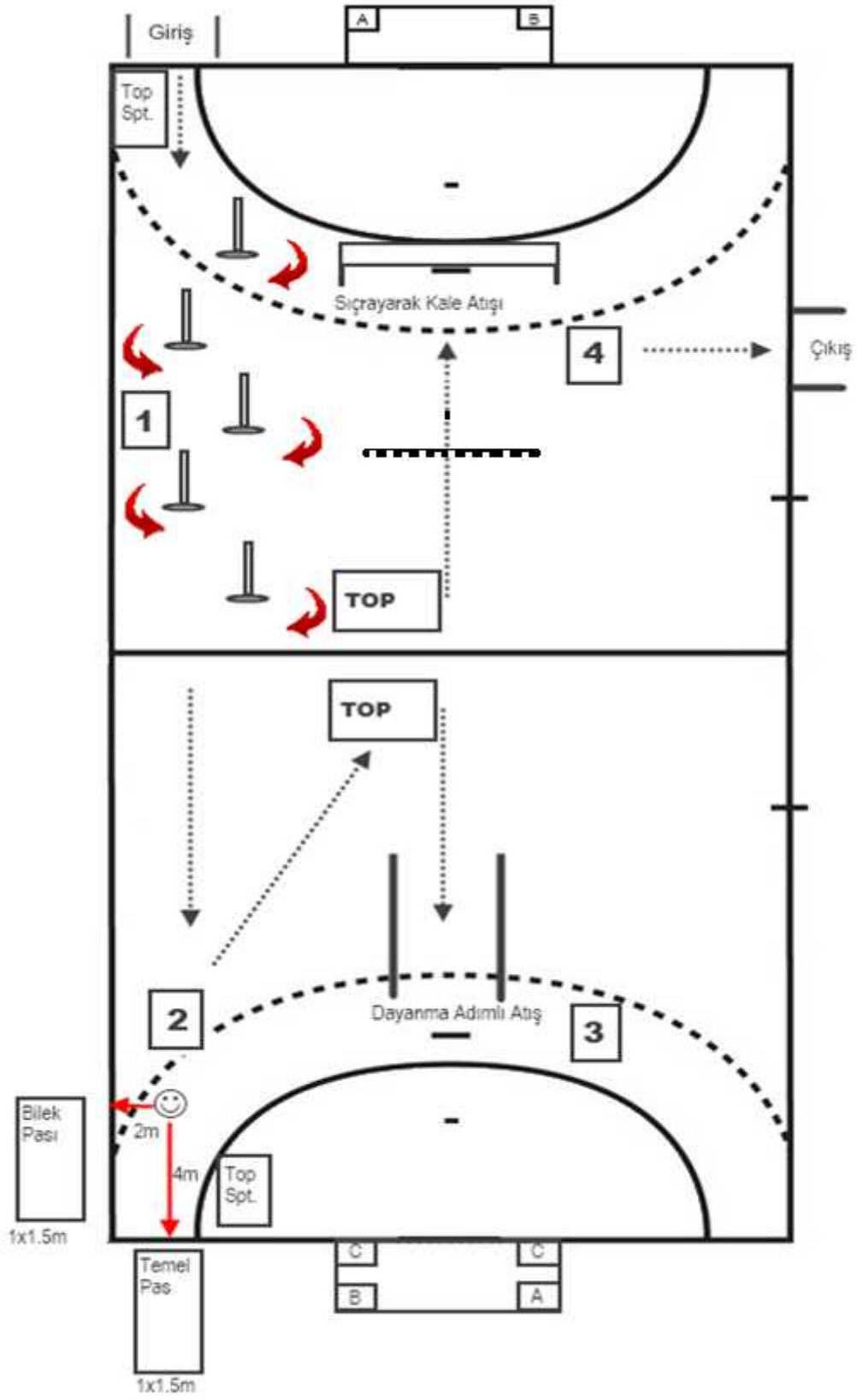
2. STASYON: Temel pas çizgisinin gerisinden (4m) 5 adet temel pas yapar ve bilek pasına geçer. 5 bilek pasını (2m) yaptıktan sonra topu sepete bırakır ve koordinat dayanma adımlı atıya gider. Aday çizgiye basarsa, topu elinden kaçırırsa, hatalı teknik ile pas yaparsa, hedefi vuramazsa (top panonun dışından sekip gelirse) **HATA** komutuyla, hatanın yapıldığı yerden devam eder.

3. STASYON: Orta sahada bulunan top sepetinden top alarak kaleye doğru top sürer ve idaretili kale atma alanına girdikten sonra (serbest atma çizgisi üzerinden başlayan 1,5m genişliğinde 3m uzunluğunda atma koridoru) önce kalenin sol üst köşesinde bulunan A bölgesine dayanma adımlı yüksek temel atma uygular (bütün bölgelerin ebatları 60x60 cm'dir). A bölgesine toplamda 3 atma uygulanacaktır. Ancak aday atımlardan birinde isabet kaydederse (topun 50x50 cm ebadındaki alana girmesi), A bölgesine atması gereken diğer topları kullanmadan kalenin sağ üst köşesinde bulunan B bölgesine atma uygulamaya geçer. Örneğin aday, 1. atımla isabet kaydederse diğer 2 topu kullanmadan; 2. atımla isabet kaydederse 3. topu kullanmadan; ilk 2 atımla isabet sağlayamazsa 3. atımla da uyguladıktan sonra B bölgesine atma uygulamaya geçer. Aday B bölgesine de A bölgesinde olduğu gibi 3 adet dayanma adımlı yüksek temel atma uygular ve 3 atımla yine biri isabet edince diğer atımları kullanmadan kalenin sağ ve sol alt köşelerinde bulunan C bölgesine 3 adet kalça yüksekliğinde temel atma uygulamaya geçer (A bölgesi için uygulanan atma kuralları B ve C bölgeleri için de geçerlidir). C bölgesine uygulanacak atımlarda atımların hangi köşeye atılacağı adayın kendi tercihine kalmıştır (aday isterse atımları sadece sağ alt, sadece sol alt köşelere ya da hem sağ alt hem de sol alt olmak üzere karışık atabilir). Aday atımlardan birinde isabet kaydederse diğer topları kullanmadan, isabet kaydedemez ise 3. atımla kullandıktan sonra 4. istasyona geçer.

Aday atı sırasında engeli düürürse (engeli eski konumuna getirir), koridorun dına çıkarsa (1,5m geni li inde 3 m uzunlu unda), hatalı yürüme yaparsa, hatalı top sürerse, topu elinden kaçırırsa, hatalı teknik ile atı yaparsa **HATA** komutuyla hatanın yapıldı ı yerden ba lar. Üçüncü istasyonda adayın hata yapması durumunda e er aday topu elinden çıkarmı (atmı) ise aday attı ı topu alarak hatanın yapıldı ı yerden hareketini tekrarlar.

4. STASYON: Orta sahadaki sepette bulunan toplardan 1 tanesini alarak kaleye do ru top sürer ve i aretli alana girdikten sonra sıçrayarak engel üzerinden önce A bölgesine kale atı ı yapar. A bölgesine 1 isabetli atı yapması durumunda di er topları kullanmadan B bölgesine atı uygulamaya geçer. 6 atı hakkı vardır (yükseklik bayan 1,90 m, erkek 2,20 m). Örne in aday, 4. atı ta A bölgesine isabet kaydederse 5. atı ı B bölgesine uygular. B bölgesine uyguladı ı 5. atı ta isabet sa larsa 6. topu kullanmadan fotoselden çıkı yapar, e er isabet sa layamazsa 6. atı ını uyguladıktan sonra fotoselden çıkı yapar. Yani aday sa ve sol üst bölümlerde yer alan A ve B bölgelerinden 1'er top geçirdi inde di er topları atmadan fotoselden çıkı yapar. Aday atı sırasında i aretli alan dından atı yaparsa, fileye temas ederse veya topu aldıktan sonra hatalı top sürme ve yürüme yaparsa, hatalı teknik ile atı yaparsa HATA komutuyla o hareketi tekrarlar. Dördüncü istasyonda adayın hata yapması durumunda e er aday topu elinden çıkarmı (atmı) ise aday attı ı topu alarak hatanın yapıldı ı yerden hareketini tekrarlar.

Hentbol Sınav Parkuru



Hentbol Sınav Puanlaması:

Erkek Süre(dk.)	Puan	Bayan Süre(dk.)
1,10 ve altı	100	1,20 ve altı
1,11-1,14	96	1,21-1,24
1,15-1,18	92	1,25-1,28
1,19-1,22	88	1,29-1,32
1,23-1,26	84	1,33-1,36
1,27-1,30	80	1,37-1,40
1,31-1,34	76	1,41-1,44
1,35-1,38	72	1,45-1,48
1,39-1,42	68	1,49-1,52
1,43-1,46	64	1,53-1,56
1,47-1,50	60	1,57-2,00
1,51-1,54	56	2,01-2,04
1,55-1,58	52	2,05-2,08
1,59-2,02	48	2,09-2,12
2,03-2,06	44	2,13-2,16
2,07-2,10	40	2,17-2,20
2,11-2,14	36	2,21-2,24
2,15-2,18	32	2,25-2,28
2,19-2,22	28	2,29-2,32
2,23-2,26	24	2,33-2,36
2,27-2,30	20	2,37-2,40
2,31-2,34	16	2,41-2,44
2,35-2,38	12	2,45-2,48
2,39-2,42	8	2,49-2,52
2,43-2,46	4	2,53-2,56
2,47 ve üzeri	0	2,57 ve üzeri

TAEKWON – DO BRAN SINAVI

Adayın bu spor dalını seçebilmesi için en az **“Kırmızı-Siyah Ku ak I.GIP”** sahibi oldu unu belgeleyen ilgili **“Ku ak Kimlik Kartı”** nın aslı ve bir fotokopisini kayıt sırasında belgelemesi gereklidir (Federasyon onaylı Ku ak Kimlik Kartı veya Türkiye Taekwondo Federasyonu sicil kaydını gösteren federasyon onaylı belge).

Tüm ba vuran adaylar aynı Taekwondo sınavına gireceklerdir. Sınav toplam 6 (altı) istasyondan ve zamana kar ı yapılan parkurdan olu maktadır. Aday, parkurun ba langıcına kurulu olan fotoseli harekete giri ile ba latacak ve sonda yer alan ko u ile parkuru bitirdi inde fotosel otomatik olarak kapanacaktır. Parkurun tamamlanma süresi otomatik olarak kaydedilecektir. Sonuçlar adaya bilgisayar çıktısı olarak verilecektir. Elde edilen ham puan standart puana çevrilecektir.

Sınavda uygulanacak teknikler:

A-B-C teknik uygulama noktaları için 1. grup ve 2. grup tekniklerden üç (3)’er adet teknik sınava giren adaylar tarafından kura sonucunda belirlenecektir. Teknikler her etapta **6 (altı)** kez uygulanacaktır.

Uygulanacak hareketler a a ıdaki tekniklerden seçilecektir.

Sınavda Uygulanacak teknikler:

1. Grup Teknikler

1. Tollo Chagi
2. Burgu Paldıng
3. Neryo Chagi
4. Burgu Tollo Chagi
5. Paldıng
6. Dwit chagi (adım Dwit chagi)

2. Grup Teknikler

7. Paldıng - Bandal Tollo chagi
8. Havada Paldıng-Tollo chagi
9. Paldıng – Burgu Tollo chagi
10. Paldıng - Dwit chagi
11. Havada çift Paldıng
12. Tollo Chagi - Bandal tolo chagi

Genel Kurallar:

1. Tüm tekniklerde elliklere tam vuru yapma zorunlulu u vardır. Tam vuru gerçekle meyen teknikler (elli i ıskalama, aya ın tam vuru yapması gereken yüzeyin elli e vurmaması, ellik tutan partnerin eline vurulması, yapılması gereken tekni in yerine benzer ba ka teknik uygulaması ve parkur yolunun a ırılması) hata olarak kabul edilecek ve hatalı teknikler tekrar ettirilecektir.

2. Ellikle gerileme çizgisi arası 1.5 metredir. Adayın her teknikten sonra gerileme çizgisine kadar geri gelmesi gerekmektedir. Havada (Havada Paldıng-Tollo chagi) ve dönerek (Burgu Tollo Chagi-

Burgu Palding) uygulanması gereken tekniklerde gerileme çizgisinin içine basmak ve yerde uygulamak hata kabul edilecektir. Hatalı kabul edilen kombineler gerileme çizgisinin tekrar gerisinden basılmak zorundadır.

3. Teknik uygulamalar Sağ Ayakla basılmak ve bir sağ - bir sol ayakla 6 (altı) tekrar olana kadar uygulanmak zorundadır.

4. Tekniklerin uygulanmasında adaylar tarafından yapılacak hatalar görevli "JÜR" üyesi tarafından "HATA!" komutu ile Uyarılır. Her teknik/ teknikler 6' ar kez uygulanacaktır. Görevli Ö retim elemanının yüksek sesle 6 (altı) ikazından sonra diğer etap'a geçilecektir. "Altı" ikazı yapılmaması aynı parkur devam ediyor anlamındadır ve aday aynı harekete devam etmelidir. Aksi takdirde aday parkuru geçmesiyle tekrar çağırılır ve hareketler "Altı" ikazına kadar devam ettirilir. Teknik uygulamalar sağ ayakla basılmak ve bir sağ - bir sol ayakla 6 (altı) tekrar olana kadar uygulanmak zorunda olduğundan hata yapılan sayı hangi ayakla basılmı ise tekrarı da o ayakla (sağ veya sol) basılmak zorundadır.

6. kili kombine tekniklerde ellik tutan partner 1.teknikten sonra 1 adım geri gider.

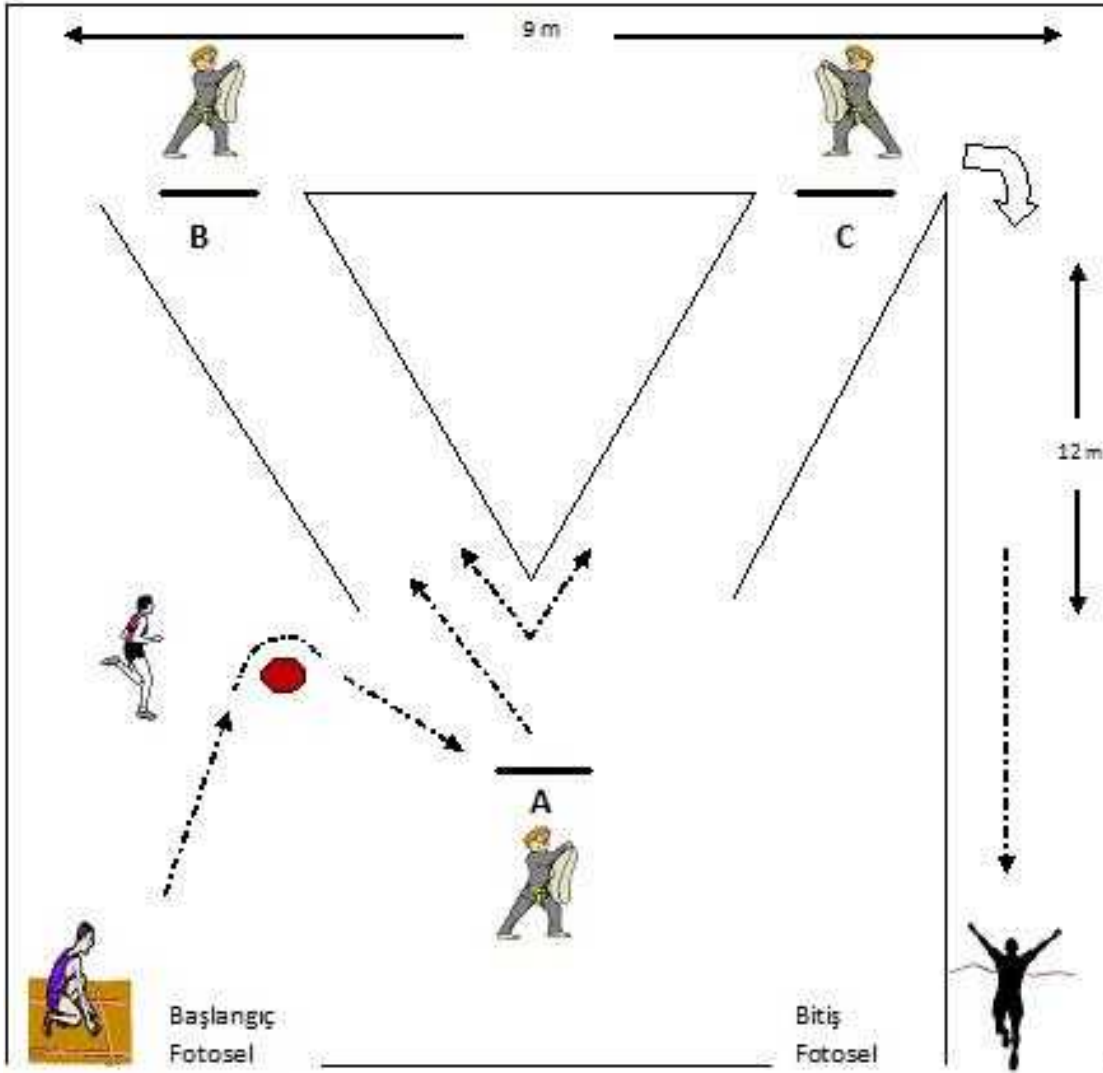
5. Teknikler seçilen sıra ile uygulanacaktır.

6. Parkur sırası **ABCABC**'dir. Aday ilk olarak **A** etabında, ikinci olarak **B** etabında ve son olarak **C** etabında teknikleri uygulayacaktır. 1. grup tekniklerden Seçilen ilk üç teknik **1. ABC** turunda 2. Grup tekniklerden seçilen üç teknik **2. ABC** turunda yapılacaktır.

7. Yukarıdaki kurallara uygun olmayan tüm davranışlar görevli Ö retim Elemanlarınca uyarılacak ve hatalar tekrar ettirilecektir.

8. Tüm adaylar sınava çıplak ayakla Taekwondo kıyafeti (dobok) ve kuşak ile girecektir.

Taekwon-Do Sınav Parkuru



Taekwon-Do Sınav Puanlaması

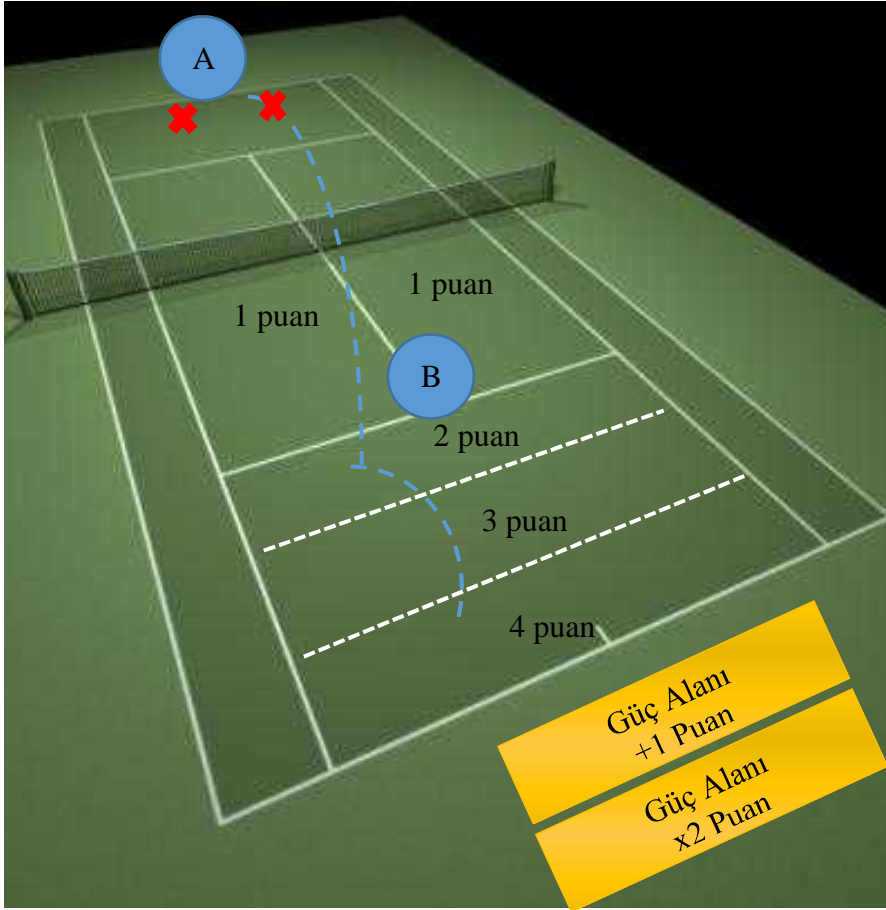
Erkek Süre (sn)	Bayan Süre(sn)	Puan	Erkek Süre(sn)	Bayan Süre(sn)	Puan
105:00 ve altı	125:00 ve altı	100	130:01-131:00	150:01-151:00	48
105:01-106:00	125:01-126:00	98	131:01-132:00	151:01-152:00	46
106:01-107:00	126:01-127:00	96	132:01-133:00	152:01-153:00	44
107:01-108:00	127:01-128:00	94	133:01-134:00	153:01-154:00	42
108:01-109:00	128:01-129:00	92	134:01-135:00	154:01-155:00	40
109:01-110:00	129:01-130:00	90	135:01-136:00	155:01-156:00	38
110:01-111:00	130:01-131:00	88	136:01-137:00	156:01-157:00	36
111:01-112:00	131:01-132:00	86	137:01-138:00	157:01-158:00	34
112:01-113:00	132:01-133:00	84	138:01-139:00	158:01-159:00	32
113:01-114:00	133:01-134:00	82	139:01-140:00	159:01-160:00	30
114:01-115:00	134:01-135:00	80	140:01-141:00	160:01-161:00	28
115:01-116:00	135:01-136:00	78	141:01-142:00	161:01-162:00	26
116:01-117:00	136:01-137:00	76	142:01-143:00	162:01-163:00	24
117:01-118:00	137:01-138:00	74	143:01-144:00	163:01-164:00	22
118:01-119:00	138:01-139:00	72	144:01-145:00	164:01-165:00	20
119:01-120:00	139:01-140:00	70	145:01-146:00	165:01-166:00	18
120:01-121:00	140:01-141:00	68	146:01-147:00	166:01-167:00	16
121:01-122:00	141:01-142:00	66	147:01-148:00	167:01-168:00	14
122:01-123:00	142:01-143:00	64	148:01-149:00	168:01-169:00	12
123:01-124:00	143:01-144:00	62	149:01-150:00	169:01-170:00	10
124:01-125:00	144:01-145:00	60	150:01-151:00	170:01-171:00	8
125:01-126:00	145:01-146:00	58	151:01-152:00	171:01-172:00	6
126:01-127:00	146:01-147:00	56	152:01-153:00	172:01-173:00	4
127:01-128:00	147:01-148:00	54	153:01-154:00	173:01-174:00	2
128:01-129:00	148:01-149:00	52	154:01 ve üstü	174:01 ve üstü	0
129:01-130:00	149:01-150:00	50			

TENİS BRANŞI SINAVI

Tenis sınavında adaylara,

1. Yer vuru larının derinlik de erlendirmesi,
2. Yer vuru larının hassasiyet de erlendirmesi,
3. Vole vuru de erlendirmesi,
4. Servis de erlendirmesi testleri uygulanacaktır.

1- Yer Vuru u Derinli i



A: Aday
B: Top Besleyici veya
Makine

Bu de erlendirmede adaylar A harfi ile gösterilen yerde, top besleyicileri ise B harfi ile gösterilen yerde durur. Top besleyicisi adayların önünde "X X" ile i aretlenen bölgeye do ru, adayın bir forehand tarafına, bir backhand tarafına olmak üzere 10 adet top beslemesi yapar. Aday bu toplara, forehand ve backhand vuru ları yaparak kar ı sahada içeri dü ecek ekilde vuru yapar. Adayın yapımı oldu u toplam 10 vuru un her birisine, kar ı alanda ilk ve 2.

dü tü ü bölgelere göre puan verilir ve bu puanlar toplanarak adayın yer vuru u derinlik puanı bulunur. Oyuncular vurdu u topların kar ı sahada içeri dü mesi durumunda, topun 1. ve 2. Dü tü ü yere göre puan verilir. Adayın bu de erlendirmede alabilece i en yüksek puan 90'dır.

Puanlar a a idaki gibi verilir;

- 1 Puan – Top servis karesinde herhangi bir yere dü tü ü zaman,
- 2 Puan – Top arka kort alanının ön bölümüne dü tü ü zaman,
- 3 Puan – Top arka kort alanının ortalarına dü tü ü zaman,
- 4 Puan – Top arka kort alanının son bölümüne dü tü ü zaman.

Güç puanları a a idaki gibi verilir;

Güç Alanı – 1 Ekstra Puan – Top tekler kort alanında herhangi bir yere dü tü ünde ve ikinci sekme arka çizgi ile güç çizgisi arasına dü tü ü zaman, 1 ekstra puan verilir.

Güç Alanı – Çift Puan – Top tekler kortunda herhangi bir yere dü tü ünde ve ikinci sekme güç çizgisinin arkasına dü tü üne, aldı ı puan 2 ile çarpılır.

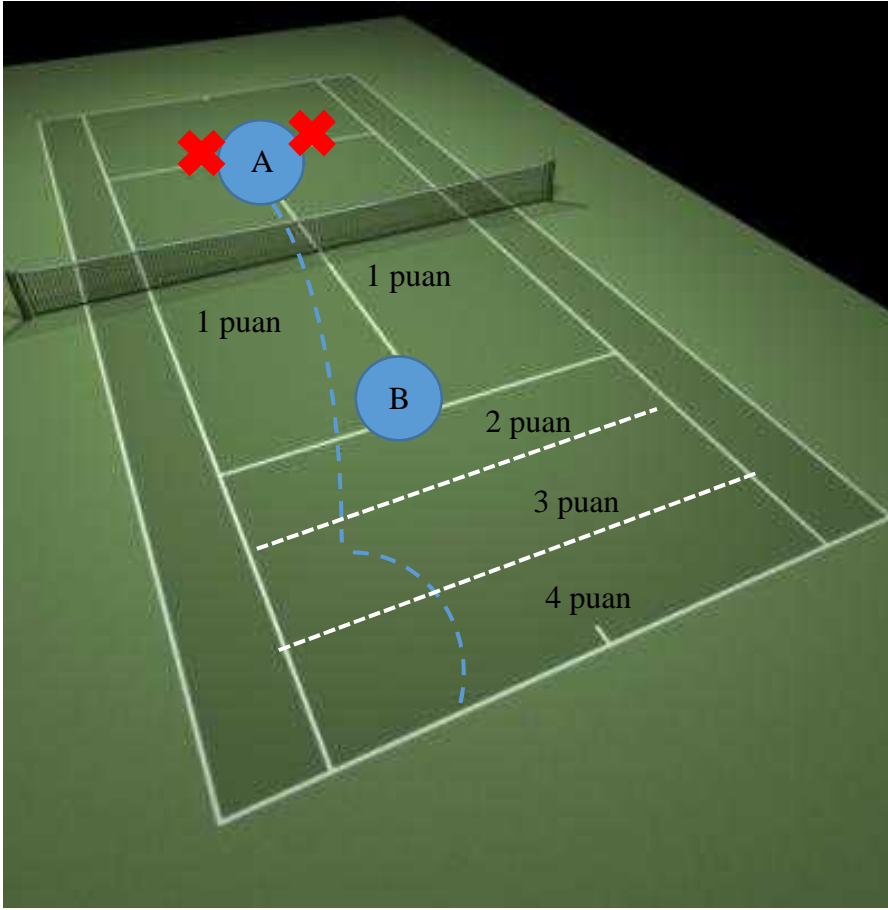
Örnekler: Birinci sekme 4 puanlık alana dü tü ünde ve ikinci sekme arka çizginin ardına dü tü ünde 5 puan verilir. Birinci sekme 4 Puanlık alana dü tü ünde ve ikinci sekme güç çizgisinin ardına dü tü ünde 8 puan verilir. “ 0 ” Puan: Topun birinci dü tü ü yer normal tekler alanı dı nda ise verilir.

Devamlılık Uyum: Tekler sahası içerisine dü en her vuru için ekstra 1 puan verilir.

Yer vuru u derinli i çalı ması bölümünü tamamlamak ve skoru bulmak için bütün puanlar toplanır.

2-Vole Vuru u

Bu de erlendirmede adaylar A harfi ile gösterilen yerde, top besleyicileri ise B harfi ile gösterilen yerde durur. Top besleyicisi adayın önünde “X X” ile i aretlenen bölgeye do ru, adayın bir forehand tarafına, bir backhand tarafına olmak üzere, kalça ile omuz seviyesi arasında, 10 adet top beslemesi yapar. Aday bu toplara, forehand ve backhand vole vuru ları yaparak kar ı sahada içeri dü ecek ekilde vuru yapar. Adayın yapmı oldu u toplam 10 vuru un her birisine, kar ı alanda ilk dü tü ü bölgeye göre puan verilir ve bu puanlar toplanarak adayın vole vuru u puanı bulunur. Adayın bu de erlendirmede alabilece i en yüksek puan 50'dır.



A: Aday
B: Top Besleyici veya Makine

Tam Puanlar a a ıdaki gibi verilir.
1 Puan – Top servis karesi içinde herhangi bir yere dü tü ü zaman.

2 Puan – Top arka kort

alanının ön bölümüne dü tü ü zaman.

3 Puan – Top arka kort alanının orta bölümüne dü tü ü zaman

4 Puan – Top arka kort alanının arka bölümüne dü tü ü zaman

Güç Puanları a a ıdaki gibi verilir.

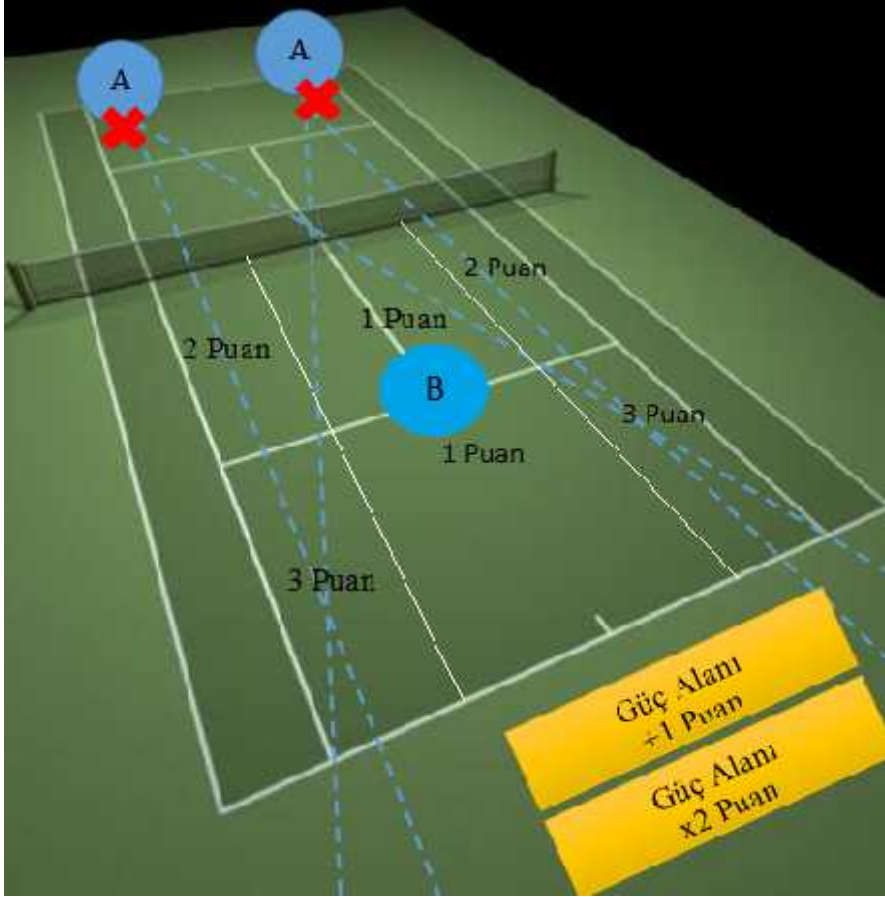
Vole vuru unun hassasiyeti öncelikli oldu undan Güç Alanı + 1 ve x2 Ekstra Puanları verilmez.

“ 0 ” Puan - Topun birinci sekmesi tekler alanının dı ına dü tü ü zaman. Uyum – Hata olmayan her vuru için 1 ekstra puan verilir. Vole derinli i çalı ması bölümündeki toplam skoru bulmak için bütün puanlar toplanır.

3-Yer Vuru u Hassasiyeti

Bu de erlendirmede adaylar A harfi ile gösterilen yerde, top besleyicileri ise B harfi ile gösterilen yerde durur. Top besleyicisi adayın önünde “X X” ile i aretlenen bölgeye do ru, adayın bir forehand tarafına, bir backhand tarafına olmak 12 adet top beslemesi yapar. Aday bu toplara, forehand ve backhand vuru ları yaparak kar ı sahad a içeri dü ecek ekilde vuru yapar. Adayın

yapımı oldu u toplam 12 vuru un her birisine, kar ı alanda ilk ve 2. dü tü ü bölgelere göre puan verilir ve bu puanlar toplanarak adayın yer vuru u derinlik puanı bulunur. Adayın bu de erlendirmede alabilece i en yüksek puan 84 dür.



A: Aday B: Top Besleyici veya Makine

Tam puanlar a a ıdaki gibi verilir;

1 Puan – Top hedef alanları dı ında orta alanda herhangi bir yere dü tü ü zaman.

2 puan – Top servis çizgisinden önce yer vuru u do rulu unda hedef alan dü tü ü zaman.

3 Puan – Top yer vuru u do rulu unda tekler kortunun ark bölümüne hedeflenen alana dü tü ü zaman.

Güç puanları A a ıdaki gibi verilir;

Güç Alanı – 1 Ekstra Puan – Top tekler kortunda herhangi bir alana dü tü ünde ve ikinci sekme arka çizgi ile güç çizgisi arasında oldu unda, 1 ekstra puan verilir.

Güç Alanı – Çift Puan - Top tekler kortunda herhangi bir alana dü tü ünde ve ikinci sekme güç çizgisinin arkasına dü tü ünde çift puan verilir.

Örnekler: Birinci sekme 3 puanlık alan dü tü ünde ve ikinci sekme arka çizginin ardına dü tü ünde 4 puan verilir. Birinci sekme 3 puanlık alana dü tü ünde ve ikinci sekme güç çizgisinin ardına dü tü ünde 6 puan verilir.

“0” Puan: Topun ilk sekmesi normal tekler oyun alanı dı ında olursa.

Uyum (Tutarlılık): Hata olmayan her vuru için ekstra 1 puan verilir. Yer vuru u do ruluk çalı masında elde edilen skoru bulmak için bütün puanlar toplanır.

SERV S VURU U

En Yüksek Olasılık 72 puandır.

Servis De erlendirmesi Aday 8 servis atar. 2 servis birinci servis kutusunun geni alanına, 2 servis birinci servis kutusunun orta bölümüne, 2 servis ikinci servis kutusunun orta bölümüne ve 2 serviste ikinci servis kutusunun geni bölümüne. Puanlar topun birinci ve ikinci sekmesine göre verilir. E er birinci servis do ru servis kutusuna atılırsa, ikinci servis gerekmez. E er servis bırakılırsa (let), servis tekrarlanır.

Tam puanlar a a ıdaki gibi verilir;

Birinci Servis :

2 Puan – Top do ru servis kutusu alanına atıldı ında

4 Puan – Top do ru servis kutusunda hedeflenen alana atıldı ında

İkinci Servis :

1 Puan: Top do ru servis kutusu alanına atıldı ında.

2 Puan: top do ru servis kutusunda hedeflenen alana atıldı ında.

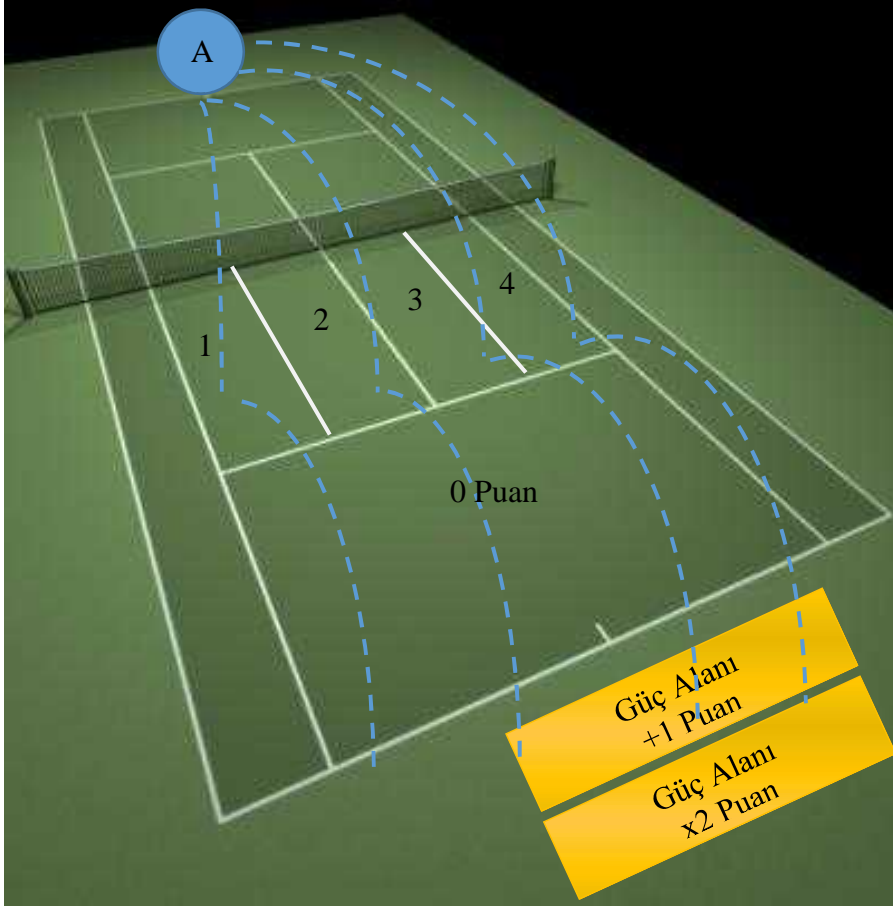
Güç Puanları A a ıdaki Gibi Verilir;

Güç Alanı – 1 Ekstra Puan – Top do ru servis kutusuna atıldı ında ve ikinci sekme güç çizgisi ile arka çizgi arasına dü erse, 1 ekstra puan verilir.

Güç Alanı – Çift Puan – Top do ru servis karesine atıldı ında ve ikinci sekme güç çizgisinin arkasına dü tü ünde çift puan verilir.

“ 0 ” Puan – Topun ilk sekmesi do ru servis kutusunun dı ında oldu u zaman.

Uyum (Tutarlılık) – Her serviste top do ru servis kutusuna dü tü ünde 1 ekstra puan verilir(1.veya 2. Servis). Servis de erlendirme bölümünde kaç puan yapıldı ını ö renmek için bütün puanlar toplanır.



A: Aday

Tenis Sınavı Puan Tablosu

ERKEKLER	PUAN	BAYANLAR
190 ve üstü	100	170 ve üstü
185-189	95	165-169
180-184	90	160-164
175-179	85	155-159
170-174	80	150-154
165-169	75	145-149
160-164	70	140-144
155-159	65	135-139
150-154	60	130-134
145-149	55	125-129
140-144	50	120-124
135-139	45	115-119
130-134	40	110-114
125-129	35	105-109
120-124	30	100-104
115-119	25	95-99
110-114	20	90-94
105-109	15	85-89
100-104	10	80-84
95-99	5	75-79
90 ve altı	0	70 ve altı

VOLEYBOL BRAN SINAVI

Spor salonunda yapılacak olan voleybol sınavı erkekler için 5, bayanlar için 4 istasyonun yer aldığı ve zamana karşı yapılan bir parkurdan oluşmaktadır. Adaylar giriş çizgisini geçtikten sonra fotosel devreye girer ve bitiş çizgisini geçtiklerinde durur. Adayların saniye cinsinden elde ettikleri derecelerde verilen tabloya göre değerlendirilir. Adaylar istasyonlarda istenilen hareketlerin aynı zamanda teknik özelliklerini de göstermek zorundadır.

Aday, istasyonlarda belirtilen bölgelere yapamadığı her vuruşu ve teknik özelliği yanlış olan hareketleri için HATA şeklinde uyarılacaktır. Ancak aday istasyonları bitirene kadar durmayacak yaptığı her hata istasyondaki derecesine göre bitiş zamanına artı zaman olarak eklenecektir.

Bayan parkurunda 3. istasyon olan smaç istasyonu bulunmayacaktır.

1. istasyon: Servis Testi

Aday 1 numaralı bölgenin hemen gerisinde duran başlangıç çizgisinden geçerek fotoseli çalıştıracak ve şekilde belirtilen alandan karşı sahanın 1-6 numaralı bölgelerde minderlerle işaretlenen alanına 4 adet servis atacaktır.

Atı sırasında çizgiye basılması halinde servis hata olarak değerlendirilecektir. Servis atılan bölgedeki minderlere en küçük temas isabetli atı olarak değerlendirilecektir.

Adaylar tenis servis ya da smaç servis atmakta tercihlerini kendileri kullanacaklardır (Üstten servis atma prensibi).

Bir öretilim elemanı tarafından servis hedefine isabet etmeyen atı lar sesli olarak duyurulacaktır. Yapılan her topa vuruşta hedefe isabet etmeyen vuruş için 2 sn ceza verilecektir.

Süre kazanmak adına tekniğe uygun kullanılmayan her bir vuruş hata olarak kabul edilip 2sn ceza verilecek, aynı zamanda 'Atı Tekrar' komutu ile atı yineleneyecektir.

Pas geçilen istasyonda adaylar diskalifiye edilecektir.

2. istasyon Parmak Pas Testi:

Aday 4 adet servis atımını gerçekleştirdikten hemen sonra, 4-3-2 numaralı alanlarda 3 metre çizgisinin yarım metre gerisinde bulunan toplarla 3 adet parmak pas yapar. 4 numaralı bölgede duran topu alarak karşı sahada belirlenen hedefe doğru parmak pas vuruşu yapar. Sonra yana kayarak 3 numaralı bölgede duran topu alır ve karşıda belirtilen alana doğru 2. pasını yapar ve en son 2 numaralı bölgeden 3.pasını belirtilen alana doğru gerçekleştirir. Parmak pas hedef bölgeleri her bir atı için farklıdır. Atı bölgeleri aşağıda gösterildiği gibidir. Atı sırasına uymayan adayın

atı 1 yenilenir. Her bir parmak pas için belirtilen ayrı hedef bölgelere atı yapmak zorunludur. Parmak pasını yaparken 3m çizgisine basılması hata olarak değerlendirilecektir. Sahada hedeflenen bölgeye isabet etmeyen paslar hata olarak kabul edilecektir.

Süre kazanmak adına tekniğe uygun kullanılmayan her bir vuruş hata olarak kabul edilip 2sn ceza verilecek, aynı zamanda atı tekrar edilecektir.

Adaylar istenen 3 adet vuruşu tamamlamadan istasyonu terk eder ve diğer istasyona geçerse diskalifiye edilecektir.

Önemli: Bayan adaylar parmak pas testinden sonra man et pas testi alanına geçer.

3. stasyon; Smaç Testi

Sadece erkek adaylar için uygulanacak bu istasyonda aday parmak pas testinde 2 numaralı bölgeden son vuruşu yaptıktan sonra sahanın 4 numaralı bölgesine geçer. 4 numaralı bölgede 3 metre çizgisi üzerinde duran topu alıp, kendi attığı topa smaç vuruşu yaparak karşı sahanın içine düşürür. 2. vuruşu için 3 numaralı bölgeye gelir ve sahada istediği noktaya kendi attığı topa smaç vuruşu yapar. Son olarak 4 Numaralı bölgeye geçerek yine saha içinde istediği alana doğru smaç vuruşu yapar.

Smaç vuruşlarını yaparken smaç tekniği dışında yapılan hiçbir vuruş smaç vuruşu olarak değerlendirilmeyecektir.

Smaç vuruşları file seviyesinin üzerinden yapılmalıdır. File seviyesinin altından yapılan vuruşlar hata olarak değerlendirilecektir.

Değerlendirilmeyen vuruşlarda (file hatası, vuruş sonrası saha ihlali, plaseler, smaç plaseler ve tıma toplar vb.) isabet sağlansa da geçerli sayılmayacak, hata olarak kabul edilecektir.

Karşı oyun alanına temas etmeyen her vuruş 3 sn. ceza ile değerlendirilir.

3 vuruşu gerçekleştirilmeyen adaylar diskalifiye edilecektir.

4. stasyon; Man et Pas Testi

Aday 2 numaralı bölgeden en son yaptığı smaç (bayan adaylar için parmak pas) vuruşu sonrasında saha dönererek hızlı bir şekilde koşup sahanın ortasında belirtilen man et testi alanında duvar önüne geçer. Duvardan 3 metre uzaklıkta yerde duran topu alır ve duvarda yerden 2.5m yükseklikteki çizilen çizginin üzerinden man et vuruşlarını gerçekleştirir. Aday duvardan 3m uzaklıkta durması olacaktır. Erkek adaylar 6 adet man et pas, bayanlar 10 adet man et pas tekniğini uygulayacaktır. Man et pas uygulamasında verilen her bir ara, topu tutup tekrar devam ettiği, topun yere teması, topun belirtilen alana teması hata olarak kabul edilecektir. Üç metreyi belirleyen minder alan üzerine basılarak

yapılan vuru lar hata olarak de erlendirilecektir. Duvarda çizilen çizginin altına inmemek kaydıyla man et vuru ları yapılacaktır. Bir ö retim elemanı vuru ları sesli olarak sayacak ve hatalı vuru ları duyuracaktır. Hatalı vuru lardan sonra adayın sayma i lemi kaldı ı yerden devam edecektir. Erkeklerde 6 vuru u, bayanlarda 10 vuru u belirtilen alana temas ettirmeyen aday bir sonraki istasyona geçemeyecektir. 6-10 man et pası tamamlamayan adaylar diskalifiye edilecektir.

5. stasyon Blok Testi: Aday man et pas testinden sonra kar ı tarafta bulunan blok testi bölgesinin içine girer. Blok testinde numaralandırılmı bayanlar için yerden 2,43 m erkekler için 2,75 m yüksekli indeki 3 adet topa blok tekni ine uygun ekilde temas eder. Blok hareketi yana kayma adımı veya çapraz adım alma prensibine uygun çift elle yapılmalıdır. Önce 1 numaralı ardından iki ve en son 3 numaralı topa blok yapılmalıdır. Uygun teknikle yapılmayan veya tek elle yapılan blok (topa temas) geçersiz sayılır ve her bir top için adayın süresine 3 saniye ceza süresi eklenir. 3 topa da blok tekni i uygulamamak diskalifiye nedenidir.

Aday blok testinden sonra parkur süresini sonlandırmak için bitiri fotoselinden geçer.

Önemli: Voleybol bran ındaki bütün istasyonlardaki teknikler; istasyon tekni ine uygun olarak yapılmalıdır. Zaman kazanmak için yapılan hatalar adayın aleyhine olaca ından teknikte do rulu u salamaya çalı mak önemlidir. Tekni e uygun kasten yapılmayan uygulamalar ö retim elemanının 'TEKRAR' ikazı ile yenilenir.

Voleybol Sınav Puanlaması

Erkekler				Bayanlar			
Süre(sn.)	Puan	Süre(sn.)	Puan	Süre(sn.)	Puan	Süre(sn.)	Puan
55 ve altı	100	81	48	45 ve altı	100	71	48
56	98	82	46	46	98	72	46
57	96	83	44	47	96	73	44
58	94	84	42	48	94	74	42
59	92	85	40	49	92	75	40
60	90	86	38	50	90	76	38
61	88	87	36	51	88	77	36
62	86	88	34	52	86	78	34
63	84	89	32	53	84	79	32
64	82	90	30	54	82	80	30
65	80	91	28	55	80	81	28
66	78	92	26	56	78	82	26
67	76	93	24	57	76	83	24
68	74	94	22	58	74	84	22
69	72	95	20	59	72	85	20
70	70	96	18	60	70	86	18
71	68	97	16	61	68	87	16
72	66	98	14	62	66	88	14
73	64	99	12	63	64	89	12
74	62	100	10	64	62	90	10
75	60	101	8	65	60	91	8
76	58	102	6	66	58	92	6
77	56	103	4	67	56	93	4
78	54	104	2	68	54	94	2
79	52	105 ve üstü	0	69	52	95 ve üstü	0
80	50			70	50		

YÜZME BRAN SINAVI

-) Sınavda FINA kuralları geçerli olacaktır. Adaylar zamana karşı 100m serbest yüzerek 100 puan üzerinden değerlendirileceklerdir. Değerlendirmelerde teknik göz önünde bulundurulmaksızın yüzme dereceleri otomatik kronometre ile saptanacaktır.
-) Adaylar gelirken mayo, terlik, bone ve havlu getireceklerdir. Adaylar sınava yüzücü mayosu, yüzücü bonesi ile katılacaklar ve isterlerse yüzme gözlüğü takabileceklerdir. Sınav malzemelerini adaylar temin edecektir.
-) Yüzme sınavı Gençlik ve Spor İl Müdürlüğü'ne ait 50m'lik olimpik yüzme havuzunda yapılacaktır. Çık komutuyla birlikte kronometre başlatılır. 50 metrenin bitiminde dönüş yaparken duvara el-yada ayakla temas etmek zorundadır. Duvardan önce dokunmadan erken dönüş yapan adaya ikinci hak verilmez ve diskalifiye olur. 100 metrenin bitiminde duvara elle temas halinde kronometre durdurulur.
-) Uygulamalı sınavda, numara sırasına göre aynı anda sadece 1 aday yüzdürülecektir.
-) Adaylar sınav anında komutla kulvara çıkacaklar, jürinin vereceği "hazır ol" komutuyla kulvar üzerinde pozisyon alacaklar ve "hazır-çık" komutuyla havuza atlayarak yüzeceklerdir. Çık komutundan önce çıkışı yapanlara bir hak daha tanınacaktır. İkinci hatalarını yaptıkları takdirde diskalifiye edileceklerdir.

ERKEKLER 100M SERBEST STİL DERECE - PUAN TABLOSU

DERECE	Puan	DERECE	Puan
1:05.99 ve altı	100	1:30.00-1:30.99	50
1:06.00-1:06.99	98	1:31.00-1:31.99	48
1:07.00-1:07.99	96	1:32.00-1:32.99	46
1:08.00-1:08.99	94	1:33.00-1:33.99	44
1:09.00-1:09.99	92	1:34.00-1:34.99	42
1:10.00-1:10.99	90	1:35.00-1:35.99	40
1:11.00-1:11.99	88	1:36.00-1:36.99	38
1:12.00-1:12.99	86	1:37.00-1:37.99	36
1:13.00-1:13.99	84	1:38.00-1:38.99	34
1:14.00-1:14.99	82	1:39.00-1:39.99	32
1:15.00-1:15.99	80	1:40.00-1:40.99	30
1:16.00-1:16.99	78	1:41.00-1:41.99	28
1:17.00-1:17.99	76	1:42.00-1:42.99	26
1:18.00-1:18.99	74	1:43.00-1:43.99	24
1:19.00-1:19.99	72	1:44.00-1:44.99	22
1:20.00-1:20.99	70	1:45.00-1:45.99	20
1:21.00-1:21.99	68	1:46.00-1:46.99	18
1:22.00-1:22.99	66	1:47.00-1:47.99	16
1:23.00-1:23.99	64	1:48.00-1:48.99	14
1:24.00-1:24.99	62	1:49.00-1:49.99	12
1:25.00-1:25.99	60	1:50.00-1:50.99	10

1:26.00-1:26.99	58	1:51.00-1:51.99	8
1:27.00-1:27.99	56	1:52.00-1:52.99	6
1:28.00-1:28.99	54	1:53.00-1:53.99	4
1:29.00-1:29.99	52	1:54.00-1:54.99	2
		1:55.00 ve üstü	0

BAYANLAR 100M SERBEST ST L DERECE - PUAN TABLOSU

DERECE	Puan	DERECE	Puan
1:10.99 ve altı	100	1:35.00-1:35.99	50
1:11.00-1:11.99	98	1:36.00-1:36.99	48
1:12.00-1:12.99	96	1:37.00-1:37.99	46
1:13.00-1:13.99	94	1:38.00-1:38.99	44
1:14.00-1:14.99	92	1:39.00-1:39.99	42
1:15.00-1:15.99	90	1:40.00-1:40.99	40
1:16.00-1:16.99	88	1:41.00-1:41.99	38
1:17.00-1:17.99	86	1:42.00-1:42.99	36
1:18.00-1:18.99	84	1:43.00-1:43.99	34
1:19.00-1:19.99	82	1:44.00-1:44.99	32
1:20.00-1:20.99	80	1:45.00-1:45.99	30
1:21.00-1:21.99	78	1:46.00-1:46.99	28
1:22.00-1:22.99	76	1:47.00-1:47.99	26
1:23.00-1:23.99	74	1:48.00-1:48.99	24
1:24.00-1:24.99	72	1:49.00-1:49.99	22
1:25.00-1:25.99	70	1:50.00-1:50.99	20
1:26.00-1:26.99	68	1:51.00-1:51.99	18
1:27.00-1:27.99	66	1:52.00-1:52.99	16
1:28.00-1:28.99	64	1:53.00-1:53.99	14
1:29.00-1:29.99	62	1:54.00-1:54.99	12
1:30.00-1:30.99	60	1:55.00-1:55.99	10
1:31.00-1:31.99	58	1:56.00-1:56.99	8
1:32.00-1:32.99	56	1:57.00-1:57.99	6
1:33.00-1:33.99	54	1:58.00-1:58.99	4
1:34.00-1:34.99	52	1:59.00-1:59.99	2
		1:60.00 ve üstü	0

FA R-PLAY

Fair-play kontenjanı için ba vuran adayların Türkiye Milli Olimpiyat Komitesi tarafından fair-play ödülü verilmi ya da aday gösterilen ki i ya da takım sporcusu olduklarını belgelemeleri gerekmektedir. Fair play kontenjanına ba vuran adaylar, I. A ama (bran) sınavına girmeden, II. a ama (beceri koordinasyon parkuru) sınavına alınırlar. Bu adaylardan Fair play ödülü alanlar birinci a amadan 100 puan ve Fair play adayı olanlar da 90 puan almı sayılır. Fair play kontenjanlarında açık kaldı ı takdirde bu kontenjan futbol erkek bran ının yedek listesinden YP puanına göre yerle tirilir.

II. A AMA

(Beceri ve Koordinasyon testi)

II. a ama sınavına sadece I. a ama sınavını geen adaylar katılır.

Beceri ve Koordinasyon Testi:

Bu testin ba langı ve biti süreleri otomasyon sistemince otomatik olarak belirlenir. Otomasyon sistemini aktif hale getiren ve durduran adayın kendisidir. Elde edilen derece ekrana yansır ve aynı anda ana bilgisayara otomatik olarak kaydedilir. Ölüm de erlendirmeye %30 oranında etki eder. Parkur mesafesi tahmini 28 metre gidi , 31 metre ara ve 22 metre dönü olmak üzere toplam 81 metredir (ekil 3). Koordinasyon testi 8 istasyondan oluşur. Bu testte zamana karşı yarışan adaylara yalnızca bir hak verilir.

Bu testler:

1. Engel gei i
2. Sa lık toplarının yerlerini de i tirme
3. Hentbol topu ile hedefe temel atı
4. Kasada öne düz takla
5. Voleybol parmak pas

6. Futbol topu ile minyatür kaleye atı
7. Basketbol topu ile slalom
8. Cimnastik sırası üzerinden sıçrama

1- ENGEL GEÇ

Aday, 150 cm aralıklarla dizili olan 5 engelden alçak olan 3 'ünün üzerinden, yüksek olan 2' sinin altından geçer. Alçak olan engellerin yerden yüksekli i 50 cm, yüksek olan engellerin yerden yüksekli i 110 cm' dir.

2- SA LIK TOPLARININ YERLER N DE T RME

Aday yerde siyah ve kırmızı renkle i aretli olan noktalar üzerinde 2 metre ara ile duran siyah ve kırmızı renklerdeki toplardan önce siyah topu alarak kasaya koyar, ardından kırmızı topu kasaya koyar. Sonra siyah topu kasadan alır ve siyah noktaya koyar, kırmızı topu kasadan alır ve kırmızı noktaya koyar. Aday, topları belirtilen noktalara bırakmak zorundadır. Toplar bulunması gereken yerde olmadı ı takdirde düzeltilmesi için aday geri çevrilir.

3- HENTBOL TOPU LE HEDEFE TEMEL ATI

Aday kasa içerisinde bulunan 10 adet hentbol topu ile hentbol temel atı tekni ine uygun olarak, kasadan 1 metre uzaklıkta bulunan çizgiyi geçmemek kaydıyla 7 metre uzaklıkta bulunan hentbol kalesinin sa üst ve sol alt kö esindeki 60cm x 60cm ebatlarındaki kutulara atı yapar. Adayın ilk atı ı hangi hedefe (kö eye) uygulayaca ı kendi tercihine ba lıdır. **Ancak aday isabet olmaksızın üst üste aynı kö eye atı uygulayamaz.** isabet kaydedene kadar (top çerçevenin içine girmeli) atı lar ayrı kö elere uygulanmak zorundadır (Örne in, bir alt kö eye – bir üst kö eye ya da tam tersine bir üst kö eye – bir alt kö eye). Herhangi bir kö eye isabetli bir atı yapan aday, isabet kaydedemedi i kö eye üst üste atı yapabilir. Aday her iki kö eye (sa üst – sol alt) 1'er geçerli (çizgiyi geçmeden) ve isabetli atı yapana kadar 10 tane hentbol topunu kullanmak zorundadır. Her iki kö eye ayrı ayrı 1'er geçerli ve isabetli atı yapan aday geriye kalan topları kullanmadan bir sonraki (4.) istasyona geçer. (Örne in, ilk 5 atı nda her iki kö eye ayrı ayrı 1'er geçerli ve isabetli atı yapan aday, di er 5 topu kullanmadan 4. istasyona geçer). isabet kaydetmeden üst üste aynı kö eye atı yapılması durumunda kasaya her hatalı atı için fazladan 1 top eklenecektir. Aday eklenen bu topları da yukarıda belirtilen açıklamalara uygun olarak atmak zorundadır. Aday geçersiz atı lardan dolayı kasaya eklenen topları yukarıdaki kurallara uygun olarak kullanmadan 4. istasyona geçemez. Aksi takdirde aday diskalifiye olur.

4- KASADA ÖNE DÜZ TAKLA

Hentbol testini başarıyla geçen aday hentbol atı çizgisinden 5 m uzakta bulunan huninin etrafından dönerek kızlar 70 cm (3 parça), erkekler ise 90 cm yüksekli indeki (4 parça) uzun kasa üzerinden öne düz takla yaparlar. Kurallara uygun olarak yapılan takla tamamen kasanın sonunda bitirilir (kasanın yanlarından çıkı olamaz), yani hareket kasanın tam önünde tamamlanır. Adaylar ayrıca kasanın önünde buluna 90 cm geni li indeki minderin üzerine çift ayak basarak hareketi tamamlamak zorundadır. Adayların taklaya ba larken kasaya çarpması sonucu kasanın devrilmesi durumunda, kasa aday tarafından düzeltildikten sonra takla tekrarlanacaktır. Aday takla esnasında kasanın kenarından dü erse hareket tekrarlanacaktır. Takla sonunda adayın iki aya ı da sadece mindere temas etmek zorundadır. Vücudunun herhangi bir yeri minder dı na temas ederse takla tekrarlanır. Kurallara uygun yapılan takladan sonra bir sonraki istasyona geçer.

5- VOLEYBOL PARMAK PAS

Aday parmak pas prensibine uygun olarak fileden 3 m uzaklıkta ve 4 m uzunluktaki atı bölgesinin atı yönüne göre sa tarafından 1 m uzaklıkta bulunan kasadan aldı ı topu ba nının üzerine yükselterek filenin kar ısındaki minderle belirlenmi alanlara sırasıyla atı yapar.. Aday parmak pasla sırasıyla birinci, ikinci ve üçüncü bölgelere atı yapar. Üç bölgeye de kurallara uygun isabet sa layan aday voleybol istasyonunu terk edebilir. sabet sa lanamaması durumunda kasadaki 10 topun tamamını do ru teknikte ve sırayla kullanmak zorundadır. Adaylar atı larını 1. bölge, 2. Bölge ve 3. Bölge sırasına göre kullanacaktır. Aday kurallara uygun isabet sa ladı ı bölgeye artık atı yapmayarak sıradaki bölgelere atı yapacaktır. Örne in; 1. bölgeye isabetli atı yapılıncı di er atı lar sadece 2. ve 3. Bölgelere yine sırasıyla yapılacaktır. 1. bölgeye tekrar atı yapılmayacaktır. Parmak pasıyla atı lar 1. bölgede fileden 1 m uzaklıkta ve 2 m X 1 m ebatlarında, 2. bölgede fileden 3 m uzaklıkta ve 2 m X 1 m ebatlarında ve 3. bölgede fileden 5 m uzaklıkta ve 2 m X 1 m ebatlarında ki minderler üzerine yapılacaktır. Erkekler için file yüksekli i 2,43 m bayanlar için 2,24 m 'dir. Topun mindere en küçük teması isabetli atı olarak sayılır.

Not: Zaman kazanmak amacıyla yapılan prensip dı ı parmak pas, fileyi geçmeyen toplar ve atı alanı çizgisi dı nda ya da çizgiye basarak yapılan alan ihlali durumunda atı geçersiz sayılır ve kasaya eklenen toplar ile tekrar ettirilir

6- FUTBOL TOPU İLE MİNİYATÜR KALEYE ATI

Adaylar bu istasyona geldiklerinde atı çizgisine 1 m uzaklıktaki kasa içerisinde bulunan 6 adet futbol topu ile 120 cm genişlik ve 80 cm yükseklikteki miniyatür futbol kalesine istediği herhangi bir ayak ile isabetli top atmaya çalışır. Atı çizgisinin kaleye uzaklığı bayanlarda 5 m erkeklerde ise 7 m'dir. Adaylar kaleye kurallara uygun iki isabetli top atana kadar vuruşlara devam etmek (6 topuda kullanmak) zorundadır. Vuruşlar belirlenen atı çizgisinin gerisinden ve futbol topu yere bırakıldıktan sonra yerle temas halindeki topa yapılmak zorundadır. Kurallara uygun olarak yapılmayan (atı çizgisini ihlal etme, yerle teması sağlanmayan veya yerden yüksek durumdaki topa vuruş yapmak) her hatalı vuruş için kasaya dışarıdan top ilave edilecektir. Belirlenen kurallara göre 2 isabet kaydeden veya 6 topunu kullanan aday diğer istasyona geçer.

7- BASKETBOL TOPU İLE SLALOM

Aday istasyon başında bulunan kasadan aldığı basketbol topunu 1 metre aralıklarla dizilmiş 7 adet slalom çubuğu arasında dribbling (basketbol oyun kurallarına uygun olarak top sürme) yapar. Aday 1. engeli gelmeden önce dribblinge başlamalıdır (1. engelden önce top yere en az 1 defa vurulmalıdır). Bu andan itibaren top sürme hareketi başlatılır için, aday topu çift ya da tek elle tutamaz, taşıyamaz. Aksi takdirde hatalı top sürme meydana gelir ve aday, hatanın yapıldığı yerden hareketi tekrar doğru olarak yapmak zorunda kalır. Aday her engel arasında topu 1 defa yere vurarak top sürme hareketini yapar. Top sürme işlemi bittikten sonra aday, basketbol topunu istasyon sonundaki kasanın içerisine bırakır ve sıçrama istasyonuna geçer. İstasyon sonunda kasanın içerisine bırakılan top kasanın dışına çıktığı takdirde, aday diğer istasyona geçmeden önce topu alarak kasanın içerisine bırakmalıdır. Basketbol topunu her engel arasında kurallara uygun olarak yere vurmeyen (dribbling yapmayan), engel atlayan veya engellerden birini düşüren aday düşürme olduğu engeli tekrar yerine koyar, engel atlattığı veya top sürme hatasını yaptığı noktadan hareketine devam eder.

8- ÇİMENİN ÜZERİNDEN SİÇRAMA

Erkek adaylar engel üzerinden sağa ve sola çift ayakla 5'er defa toplam 10 sıçrama, bayan adaylar 3'er defa toplam 6 sıçrama yapar. Sıçramayı belirtilen tekrardan az veya tek ayakla yapan aday

eksik ya da hatalı yaptı ı yerden harekete devam eder. Eksik veya hatalı sıçrama yapmasına ve uyarılmasına rağmen parkura devam ederek fotoseli durduran aday diskalifiye olur. Sıçrama istasyonunu başarıyla tamamlayan aday fotoselden geçerek sınavını tamamlar.

ÖNEMLİ UYARI

Uygulama sınavlarında;

- stasyon atlayan,
- Sınav sırasında istasyon ve parkur sorumlularının uyarıları dikkate almayan,
- Kendi yaptı ı hareketten dolayı fotoselden geçmeyen ve zamanı durduramayan aday diskalifiye olur.

2. A ma Koordinasyon Parkuru

